

1) $A \in M_3(\mathbb{K})$ \Rightarrow \exists \vec{v}_1, \vec{v}_2

$$A \text{ invertible} \iff (A\vec{v} = \vec{0} \implies \vec{v} = \vec{0}) \iff |A| \neq 0$$

\exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 .

2) $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{K}^n$ \Rightarrow \exists \vec{v}_1, \vec{v}_2

$$(i) \vec{a} \neq \vec{b} \iff (ii) (\vec{a} \ \vec{b}) \rightarrow \dots \rightarrow (e_1 \ e_2) \iff (iii) \begin{matrix} \exists i \exists j \\ |a_i \ b_i \\ a_j \ b_j| \neq 0 \end{matrix}$$

2 rows are not linearly dependent

\exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 .

3) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{K}^n$ \Rightarrow \exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 ($n \geq 3$)

$$(i) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ are LI} \iff (ii) (\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) \rightarrow \dots \rightarrow (e_1 \ e_2 \ e_3)$$

$$\iff (iii) \begin{matrix} (*) \\ |a_i \ b_i \ c_i \\ a_j \ b_j \ c_j \\ a_R \ b_R \ c_R| \neq 0 \end{matrix}$$

\exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 . (i) \implies (iii) \exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 are LI. (2) \exists (i) \implies (iii) \exists
 (3) \exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 are LI

4) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{K}^2$ are LI. (\exists \vec{v}_1, \vec{v}_2 are LI)

5) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \in \mathbb{K}^3$ are LI.

3) 1 = 0 1 2

(i) ⇒ (iii) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ は L.I の $a_2, a_1 \neq 0$, 従って $\exists i \neq j, i, j \in \{1, 2\}$ $a_i \neq 0$

$$X_0 = (\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ a_i & & \\ \vdots & & \end{pmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & & \\ \vdots & & \\ 0 & a_i & \\ \vdots & & \\ 0 & & \end{pmatrix} = X_1$$

$$X_1 = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_i & \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & & \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ a_i & & \\ \vdots & & \end{pmatrix} \text{ とおす} \quad \begin{matrix} j, k \neq i \\ \exists j, k \end{matrix}$$

$$\begin{vmatrix} a_i \\ a_j \\ a_k \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_i \\ a_j \\ a_k \end{vmatrix} \text{ とおす.}$$

$X_1 = (\vec{a}_1 \ \vec{b}_1 \ \vec{c}_1)$ とおし \wedge のように表示. とおす

$\vec{a}_1, \vec{b}_1, \vec{c}_1$ は L.I とおす. 特にお $\vec{a}_1 \neq \vec{b}_1$ とおす. 従って $\exists j \neq i \ \vec{a}'_j \neq 0$

これを Γ とおす

$$X_2 = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \vdots & \\ \vdots & \vdots & \\ 0 & a_i & \\ \vdots & \vdots & \\ 0 & & \end{pmatrix} = \text{これを } X_2 = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ \Gamma & & \\ \vdots & & \end{pmatrix} \text{ とおす}$$

$$\begin{matrix} k \neq i, j \in \{1, 2\} \\ \exists k \end{matrix}$$

$$\begin{vmatrix} a_i \\ a_j \\ a_k \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_i \\ a_j \\ a_k \end{vmatrix}$$

$X_2 = (\vec{a}_2 \ \vec{b}_2 \ \vec{c}_2)$ とおし \wedge のように表示. とおす $\vec{a}_2, \vec{b}_2, \vec{c}_2$ は L.I の

$c_k \neq 0$ とおす $k (\neq i, j)$ のように存在する. これを Γ とおす

$$X_2 \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_i & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_i & & \\ \vdots & & \\ 0 & & c_k \end{pmatrix} \text{ とおす}$$

$$\begin{vmatrix} a_i \\ a_j \\ a_k \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_i & 0 & 0 \\ 0 & a_i & 0 \\ 0 & 0 & c_k \end{vmatrix} = a_i a_i c_k \neq 0$$

これは Γ とおす. Γ は Γ のように Γ とおす. Γ は Γ のように Γ とおす.

4) 1) 2

(3.1) $\vec{a} \parallel \vec{b} \iff a \cdot b \neq 0$ $\exists \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq \vec{0} \implies x\vec{a} + y\vec{b} = \vec{0} \iff a \cdot b \neq 0$.

$\implies x\vec{a} + y\vec{b} + 0\vec{c} = \vec{0}$ $\implies x \neq 0$ or $y \neq 0$ for $a, b, c \in \mathbb{R}^3$.

$\vec{a} \parallel \vec{b} \iff a \cdot b \neq 0$. $(\vec{a} \ \vec{b})$ is invertible \implies invertible.

$x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0} \iff (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -z\vec{c}$

if $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -z(\vec{a} \ \vec{b})^{-1}\vec{c}$ is invertible. $z=1$ is possible $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -(\vec{a} \ \vec{b})^{-1}\vec{c}$

is possible. $\implies \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ is invertible $\implies \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{R}^3$ $\implies \vec{0}$ is not possible.

if $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & \alpha \\ 0 & 1 & \beta \end{pmatrix}$ is invertible.

$x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0} \iff \begin{cases} x + \alpha z = 0 \\ y + \beta z = 0 \end{cases}$

$z=1, x=-\alpha, y=-\beta$ or other values are possible.

(3.2) $\vec{a} = \vec{0} \iff a \cdot b = 0$ $1 \cdot \vec{0} + 0 \cdot \vec{b} + 0 \cdot \vec{c} = \vec{0}$ or $\vec{0}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbb{R}^3$.

$\vec{a} \neq \vec{0} \iff a \cdot b \neq 0$

$a_1 \neq 0 \iff \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ 0 & * & \# \end{pmatrix}$

is invertible.

$*_2 y + \#_2 z = 0 \implies \exists \begin{pmatrix} y \\ z \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ or $\vec{0}$ is possible.

if $\begin{pmatrix} *_2 \\ \#_2 \end{pmatrix} \neq \vec{0} \iff *_2(-\#_2) + \#_2 *_2 = 0 \implies \begin{pmatrix} y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\#_2 \\ *_2 \end{pmatrix}$

or $\begin{pmatrix} *_2 \\ \#_2 \end{pmatrix} = \vec{0} \iff a \cdot b = 0$ is possible. []

$*_2 y + \#_2 z = 0$ or $\begin{pmatrix} y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ is possible.

$x = -\frac{1}{a_1} (b_1 y_0 + c_1 z_0)$

is possible.

$a_1 = 0$ かつ $a_2 \neq 0$ ならば $a_1 x + a_2 y + c_1 z = 0$ と $a_2 y + c_2 z = 0$ と同じ

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & c_1 \\ a_2 & a_2 & c_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a_2 & a_2 & c_2 \\ a_1 & a_2 & c_1 \end{pmatrix}$$

とすると $a_1 \neq 0$ かつ $a_2 \neq 0$ ならば $a_1 x + a_2 y + c_1 z = 0$ と $a_2 y + c_2 z = 0$ は異なる

(2.9.3) $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_2 \end{vmatrix} \neq 0$ かつ (2.9.1) と同じ行列は非同期的

0 個存在する = 0 個ある。

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_2 \end{vmatrix} = 0 \text{ かつ}$$

2x2 行列 B は逆行列

$$B \text{ は逆行列} \iff (B \vec{v} = \vec{0} \implies \vec{v} = \vec{0})$$

$$\iff |B| \neq 0$$

$$\text{もし } |B| = 0 \implies \exists \vec{v} \neq \vec{0} \text{ かつ } B \vec{v} = \vec{0}$$

$$\exists \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq \vec{0}$$

これを代入すると $\begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$ となる

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & c_1 \\ a_2 & a_2 & c_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0} \text{ かつ } \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \neq \vec{0}$$

(2.9.4) $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_2 \end{vmatrix} \neq 0$ かつ $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ a_2 & a_2 \end{vmatrix} \neq 0$ かつ $\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & c_1 \\ a_2 & a_2 & c_2 \end{vmatrix} \neq 0$

かつ (2.9.3) と同じ行列は $\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & c_1 \\ a_2 & a_2 & c_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0}$ は非同期的に存在する。

これを代入すると $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ c_1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} a_2 \\ a_2 \\ c_2 \end{pmatrix}$ となる。

これを $s \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ c_1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a_2 \\ a_2 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{0}$ かつ $\begin{pmatrix} s \\ t \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ と表す

s, t が存在する。

$s \neq 0$ かつ $a_1 \neq 0$ ならば $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ c_1 \end{pmatrix} = -\frac{t}{s} \begin{pmatrix} a_2 \\ a_2 \\ c_2 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & c_1 \\ a_2 & a_2 & c_2 \end{pmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} a_2 & a_2 & c_2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

これは $\vec{0}$ と同じ行列は非同期的に存在する。

とすると $a_2 x + a_2 y + c_2 z = 0$ は非同期的に存在する

$t \neq 0$ ならば $\vec{0}$ と同じ行列。

5) (2.9.1) $(\sum a_i)$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ が L.D. である $x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = \vec{0}$ かつ $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \neq \vec{0}$

\sum は $\vec{0}$ である $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^3$ が存在する。

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ が L.I. である $(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c})$ は正則行列である

$x(\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}) + w\vec{d} = \vec{0} \iff (\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = -w\vec{d}$

つまり $w=1$ とおくと $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = -(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c})^{-1} \vec{d}$ であるから

行列 $(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) \rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1 \ \vec{e}_2 \ \vec{e}_3)$ と行変形すれば、 \sum は $\vec{0}$ である

\sum は $\vec{0}$ である

$(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c} \ \vec{d}) \rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1 \ \vec{e}_2 \ \vec{e}_3 \ \vec{0})$

と行変形すれば、 \sum は $\vec{0}$ である。つまり

$x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} + w\vec{d} = \vec{0} \iff \begin{cases} x = -\alpha w \\ y = -\beta w \\ z = -\gamma w \end{cases}$

つまり $w=1, x=-\alpha, y=-\beta, z=-\gamma$ が非平凡な解である。

(2.9.2) $\vec{a} = \vec{0}$ である $1 \cdot \vec{0} + 0 \cdot \vec{b} + 0 \cdot \vec{c} + 0 \cdot \vec{d} = \vec{0}$ であるから

$\vec{a} \neq \vec{0}$ である $\exists j \in \{1, 2\}$ $a_j \neq 0$

$(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c} \ \vec{d}) \rightarrow \dots \rightarrow \begin{pmatrix} a_j & b_j & c_j & d_j \\ 0 & & & \\ 0 & & & \\ 0 & & & \end{pmatrix}$

と \sum は $\vec{0}$ である。つまり \sum は $\vec{0}$ である $\iff \begin{pmatrix} a_j \\ b_j \\ c_j \\ d_j \end{pmatrix} \neq \vec{0} \quad F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \vec{0}$

$(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c} \ \vec{d}) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \vec{0} \iff \begin{cases} a_j x + b_j y + c_j z + d_j w = 0 \\ F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \vec{0} \end{cases}$

$a_j \neq 0$ である $x_0 := -\frac{1}{a_j} (b_j y_0 + c_j z_0 + d_j w_0)$ である

$(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c} \ \vec{d}) \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \\ w_0 \end{pmatrix} = \vec{0}$ であるから

