

Part 01 a, b, c, d, e 基底・次元・正規直交基底.

例 1 ①  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l \in \mathbb{R}^n$

$(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l) \rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_l)$   
行変換

かつ

$$c_1 \vec{a}_1 + \dots + c_l \vec{a}_l = \vec{0} \iff c_1 \vec{e}_1 + \dots + c_l \vec{e}_l = \vec{0}$$

(系統型独立性)

例 2 ②  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l \in \mathbb{R}^n$  かつ 系統型独立  $\iff (c_1 \vec{a}_1 + \dots + c_l \vec{a}_l = \vec{0} \implies c_1 = \dots = c_l = 0)$

$\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l$  かつ 満たす系統型独立系には自明な解のみがある。

例 3 ③  $(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l) \rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_l)$  かつ

$\implies \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l$  は (LI)

証明は図を参照せよ。

(以上 例 1, 2, 3)

③ a 進  
定理 1

$\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_r$  が LI  $\Rightarrow$  各行を非ゼロ行とし  $(\vec{a}_1 \dots \vec{a}_r) \rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_r)$

$r \leq n$  とする。

②

$r=1$   $\vec{a}_1$  が LI  $\Leftrightarrow \vec{a}_1 \neq \vec{0}$  に注意  $1/r = 1/\alpha = \vec{e}_1$  とする

$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \alpha \\ * \end{pmatrix} \leftarrow \begin{matrix} \alpha \neq 0 \\ j\text{-行} \end{matrix}$   $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \alpha \\ * \end{pmatrix} \xrightarrow{1/r \leftrightarrow j} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ * \end{pmatrix} \xrightarrow{i/r + = 1/r \times (-e_i)} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{e}_1$

$i/r + = 1/r \times (-e_i)$   
( $2 \leq i \leq n$ )

$r-1$  まで OK とする  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_r$  が LI  $\Rightarrow \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_{r-1}$  が LI

帰納法の仮定  $(\vec{a}_1 \dots \vec{a}_{r-1} \vec{a}_r) \rightarrow (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_{r-1} \vec{a}_r) = \left( \begin{matrix} \vdots \\ \boxed{\vec{a}_r} \end{matrix} \right)$

$\vec{a}_r$  の成分, すべて  $\begin{pmatrix} e_r \\ \vdots \\ e_n \end{pmatrix} \neq \vec{0}$  が  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_r$  が LI, 各行を  $(\neq \vec{0})$  とし  $\vec{e}_r$  とする

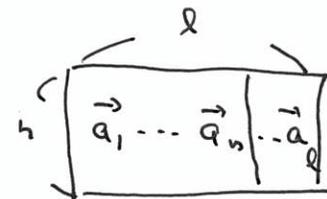
$$\begin{array}{c}
 \downarrow \\
 \left( \begin{array}{c} \vdots \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{l-1} \\ \vdots \\ a_l \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{2行} \leftrightarrow \text{2'行}} \left( \begin{array}{c} \vdots \\ * \\ \vdots \\ \beta \\ \vdots \\ * \end{array} \right) \xrightarrow{\text{2行}} \left( \begin{array}{c} \vdots \\ * \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ * \end{array} \right) \xrightarrow{\text{2行} \times (-c_i) (i \neq l)} \left( \begin{array}{c} \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \right) = (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_{l-1} \mid \vec{e}_l)
 \end{array}$$

$2' \text{行と} \vec{e}_l$   
 $2 \text{行} \times = \frac{1}{\beta}$   
 $i \neq l \text{ 行} = 2 \text{行} \times (-c_i)$

2' 行と  $\vec{e}_l$  した。

2 の定理は 1 の定理の応用  $\Sigma$  含む  $2' \text{行} = 2 \text{行} = 3 \text{行}$

定理 2  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l \in \mathbb{R}^n$  とき  $l > n$  とき



$\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l$  は 系型 行 (LD)

(3 証明) ①  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  系 LD とき  $\exists c_j \neq 0$  とき  $c_1 \vec{a}_1 + \dots + c_n \vec{a}_n = \vec{0}$

これは  $c_1 \vec{a}_1 + \dots + c_n \vec{a}_n + 0 \vec{a}_{n+1} + \dots + 0 \vec{a}_l = \vec{0}$  とき  $\exists c_j \neq 0$

証明  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_l$  系 LD とき  $\vec{0} \neq \vec{0}$

②  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  系 LI とき  $(\vec{a}_1 \dots \vec{a}_n \vec{a}_{n+1} \dots)$   $\rightarrow \dots \rightarrow (\vec{e}_1 \dots \vec{e}_n \vec{e} \dots)$   
 $-\vec{e}_1 \vec{e}_1 - \dots - \vec{e}_n \vec{e}_n + \vec{e} = \vec{0}$  とき  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n, \vec{a}_{n+1}, \dots, \vec{a}_l$  系 LD.

実は定理 2 は 次元不定 の 子 と 重畳 交わり 等 式 成 立 .  $= a = c \cup L \cup Z$  等 式 成 立 .

(4)

である.  $\exists a \Gamma = \Omega$  1 = 練習 から 成 立 .

練習 ④  $V(\subset \mathbb{R}^n)$  が 部分空間 とな せ ば  $\vec{u}_1, \vec{u}_2 \in V \Rightarrow \lambda \vec{u}_1 + \mu \vec{u}_2 \in V$

(  $\circ$  と  $+ =$  2 " 2 法 則 2 " )

⑤, ⑥ は 補足 問題 1 ( L07-0531 )

練習 ⑤ ( 核 )  $A$  が  $m$  行  $n$  列 の 行列  $a$  と せ ば .

$$\ker(A) = \{ \vec{v} \in \mathbb{R}^n ; A\vec{v} = \vec{0} \} (\subset \mathbb{R}^n)$$

は  $\mathbb{R}^n$  の 部分空間 . 実際 .

$$\vec{u}_1, \vec{u}_2 \in \ker(A) \Leftrightarrow A\vec{u}_1 = A\vec{u}_2 = \vec{0} \quad \text{よって} \quad A(\lambda \vec{u}_1 + \mu \vec{u}_2) = \lambda A\vec{u}_1 + \mu A\vec{u}_2 = \lambda \vec{0} + \mu \vec{0} = \vec{0}$$

練習 ⑥ ( 像 )

$$I_m(A) = \{ A\vec{v} \in \mathbb{R}^m ; \vec{v} \in \mathbb{R}^n \} (\subset \mathbb{R}^m)$$

は  $\mathbb{R}^m$  の 部分空間 .  $A\vec{v} = v_1 \vec{a}_1 + \dots + v_n \vec{a}_n \in \mathbb{R}^m$  に 注意 .

$\vec{w}_1, \vec{w}_2 \in I_m(A)$  とな せ ば  $\vec{w}_1 = A\vec{u}_1, \vec{w}_2 = A\vec{u}_2$  と 表 せ ば  $\vec{u}_1, \vec{u}_2 \in \mathbb{R}^n$  が 存在 . とな せ ば

$$\lambda \vec{w}_1 + \mu \vec{w}_2 = \lambda A\vec{u}_1 + \mu A\vec{u}_2 = A(\lambda \vec{u}_1 + \mu \vec{u}_2) \in I_m(A)$$



定義  $V \subset \mathbb{R}^n$  ( $\neq \{\vec{0}\}$ ) は  $\mathbb{R}^n$  の部分空間 である。  $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_\ell \in V$  が  $V$  の基底 である

- ①  $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_\ell$  は  $V$  を生成する。 i.e.  $\forall \vec{u} \in V$  は  $\vec{u} = *_{1}\vec{p}_1 + \dots + *_{\ell}\vec{p}_\ell$  と書ける。
- ②  $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_\ell$  は LI.

定理 3  $V$  ( $\neq \{\vec{0}\}$ ) は  $\mathbb{R}^n$  の部分空間 である。

$$\left. \begin{array}{l} \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_\ell \text{ は } V \text{ の基底} \\ \vec{q}_1, \dots, \vec{q}_{\ell'} \text{ } \end{array} \right\} \implies \ell = \ell'$$


---

証明A

$\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3$  は  $V$  の基底,  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  は  $V$  の基底 とあると 3 基底 の基底 子 =  $\alpha \vec{e}_1 + \beta \vec{e}_2 = \gamma$  に

とある。

$$\vec{p}_1 = c_{11} \vec{e}_1 + c_{12} \vec{e}_2$$

$$\vec{p}_2 = c_{21} \vec{e}_1 + c_{22} \vec{e}_2$$

$$\vec{p}_3 = c_{31} \vec{e}_1 + c_{32} \vec{e}_2$$

とある

$$(\vec{p}_1 \vec{p}_2 \vec{p}_3) = (\vec{e}_1 \vec{e}_2) \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} \\ c_{12} & c_{22} & c_{32} \end{pmatrix}$$

とある。  $\alpha, \beta, \gamma \neq 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \neq 0 \quad \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} \\ c_{12} & c_{22} & c_{32} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0 = \text{これは}$

$$\alpha \vec{p}_1 + \beta \vec{p}_2 + \gamma \vec{p}_3 = 0$$

$\alpha, \beta, \gamma \neq 0$  である。 これは  $\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3$  の "LI" であることに反する。

定義 定理3 の  $\alpha \in V$  の基底 と呼ぶ。

134

$V = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + w = 0 \right\}$  は  $\mathbb{R}^4$  の 3 次元空間の部分空間である。  $A = (1 \ 1 \ 1 \ 1)$

(8)

$\Rightarrow$  基底  $V = \ker(A)$ : 基底  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}, \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{x}, \vec{y} \in V$  とおくと

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0, \quad y_1 + y_2 + y_3 + y_4 = 0$$

$$\Rightarrow \exists \lambda, \mu \quad \lambda \vec{x} + \mu \vec{y} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 + \mu y_1 \\ \lambda x_2 + \mu y_2 \\ \lambda x_3 + \mu y_3 \\ \lambda x_4 + \mu y_4 \end{pmatrix} \text{ かつ}$$

$$(\lambda x_1 + \mu y_1) + (\lambda x_2 + \mu y_2) + (\lambda x_3 + \mu y_3) + (\lambda x_4 + \mu y_4)$$

$$= \lambda (x_1 + x_2 + x_3 + x_4) + \mu (y_1 + y_2 + y_3 + y_4)$$

$$= \lambda \cdot 0 + \mu \cdot 0 = 0$$

∴  $\lambda \vec{x} + \mu \vec{y} \in V$ .

$V$  の基底  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  を求める。  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \in V$  とおくと

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y - z - w \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + w \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

∴  $V$  は  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  を基底とする。

$$\vec{0} = c_1 \vec{e}_1 + c_2 \vec{e}_2 + c_3 \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} -c_1 - c_2 - c_3 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \text{ とおくと } c_1 = c_2 = c_3 = 0 \text{ と } \vec{0} \text{ のみ}$$

$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  は LI.  $\therefore \Gamma$  上  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  は  $V$  の基底である。

次に  $V$  の正規直交基底を求めよう。

$$\vec{p}_1 = \frac{1}{\|\vec{e}_1\|} \vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \left\{ \begin{array}{l} \vec{p}_1 \in V \text{ に注意} \\ \|\vec{p}_1\| = 1 \end{array} \right.$$

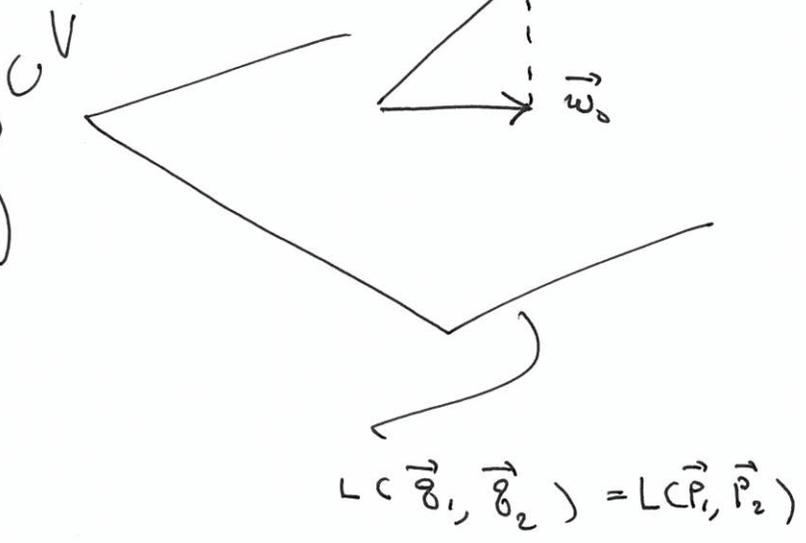
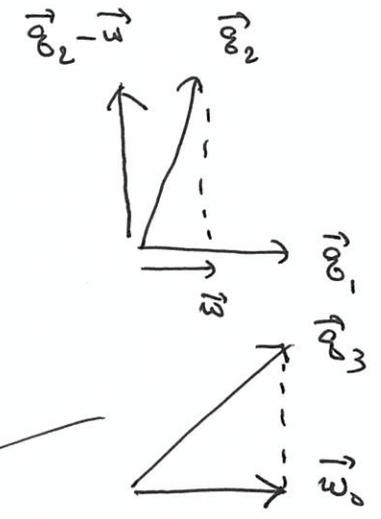
$\vec{e}_2$  の  $\vec{e}_1$  方向への直交射影  $\vec{w}$  は  $\vec{w} = \frac{(\vec{e}_1, \vec{e}_2)}{\|\vec{e}_1\|^2} \vec{e}_1 = \frac{1}{2} \vec{e}_1$

$\vec{p}_1$  に直交する  $\vec{e}_2 - \vec{w} = \vec{e}_2 - \frac{1}{2} \vec{e}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  を正規化する

$\vec{p}_2 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  とおくと  $\vec{p}_2 \in V, \|\vec{p}_2\| = 1, (\vec{p}_1, \vec{p}_2) = 0$

次に  $\vec{e}_3$  の  $L(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$  への直交射影  $\vec{w}_0$  を求める。  $\vec{w}_0$  は

$$\begin{aligned} \vec{w}_0 &= (\vec{p}_1, \vec{e}_3) \vec{p}_1 + (\vec{p}_2, \vec{e}_3) \vec{p}_2 \leftarrow \vec{w}_0 \in L(\vec{e}_1, \vec{e}_2) \\ &= \left( \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left( \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$



$L(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = L(\vec{p}_1, \vec{p}_2)$

$$\langle \vec{p}_1, \vec{p}_2 \rangle = \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{p}_2 - \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \Sigma \text{ 正規基底 } \textcircled{12}$$

$$\vec{p}_3 = \frac{1}{2\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

とすると  $\vec{p}_3 \in V$ .  $\Rightarrow \langle \vec{p}_1, \vec{p}_3 \rangle = \langle \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle = 0$ .  $\therefore$  成り立つ.  $\textcircled{13}$

$\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \in V$  は  $V$  の正規直交基底である  $\Rightarrow$   $\langle \vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle = V$  である.  $\Rightarrow$   $\langle \vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle \in V$  は LI.  $\textcircled{14}$   
 $\therefore \Sigma =$  定理 4 の  $\langle \vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle = V$  である.  $\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3$  は  $V$  の正規直交基底である  $V$  の基底.

$\textcircled{15}$   $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_l \in \mathbb{R}^n$  の正規直交基底  $\Rightarrow \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_l$  は LI

定理 4  $V, W \subset \mathbb{R}^n$  は  $\mathbb{R}^n$  の部分空間と仮定.

(1)  $V \subset W \Rightarrow \dim V \leq \dim W$

(2)  $V \subset W$  かつ  $\dim V = \dim W \Rightarrow V = W$

$\textcircled{16}$   $\langle \vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle \subset V$  である  $\Rightarrow \langle \vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3 \rangle = V$ .