

SL03 演習問題解答

I

(1) $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^3$ とします. $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$ であるとき, \vec{a}, \vec{b} が作る平行四辺形の面積は

$$\|\vec{a} \times \vec{b}\|$$

であることを示しましょう. また

$$(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{b}) = 0$$

であることを示しましょう.

(2) $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$ とします. $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \neq \vec{0}$ であるとき, $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ が作る平行四面体の体積は

$$|(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c})|$$

であることを示しましょう.

解答 (1) \vec{a} と \vec{b} なす角を θ とすると

$$\cos \theta = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

から

$$\begin{aligned} \sin^2 \theta &= 1 - \cos^2 \theta = \frac{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a}, \vec{b})^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{(a_1b_2 - a_2b_1)^2 + (a_1b_3 - a_3b_1)^2 + (a_2b_3 - a_3b_2)^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \end{aligned}$$

となります. これから

$$\sin \theta = \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

であることが分かり, 平行四辺形の面積 S は

$$S = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \sin \theta = \|\vec{a} \times \vec{b}\|$$

$$\begin{aligned} \text{であることが従います. } (\times, \cdot) &= a_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \\ &= a_1(a_2b_3 - a_3b_2) - a_2(a_1b_3 - a_3b_1) + a_3(a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= b_1(a_2a_3 - a_2a_3) + b_2(-a_1a_3 + a_1a_3) + b_3(a_1a_2 - a_1a_2) = 0 \text{ 同様に } (\times, \cdot) = b_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} - b_2 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} + b_3 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \\ &= b_1(a_2b_3 - a_3b_2) - b_2(a_1b_3 - a_3b_1) + b_3(a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= a_1(-b_2b_3 + b_2b_3) + a_2(b_1b_2 - b_1b_3) + a_3(-b_1b_2 + b_1b_2) = 0 \end{aligned}$$

注意 3 次行列式を用いると

$$(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{b}) = 0$$

であることは簡単に導けます.

(2) \vec{a} と \vec{b} が作る平行四辺形を底面として考えます. この時 $\vec{a} \times \vec{b}$ と \vec{c} の間の角を φ とすると, 高さ h は

$$h = \|\vec{c}\| \cdot |\cos \varphi| = \|\vec{c}\| \cdot \left| \frac{(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})}{\|\vec{c}\| \cdot \|\vec{a} \times \vec{b}\|} \right| = \left| \frac{(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|} \right|$$

と求まります. 従って平行 6 面体の体積 V は

$$V = S \cdot h = |(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})|$$

となります. 3 次行列式を用いると

$$\det(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) = (\vec{c}, \vec{a} \times \vec{a})$$

が成立しますから

$$V = |\det(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c})|$$

とも表せます.

II $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$ とします. このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

が成立することを示しましょう.

解答

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

とします. このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\begin{vmatrix} b_2 & a_2 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_2 & a_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

さらに $\vec{a} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{a}$ から $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$ が従います.

$$\begin{aligned} (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} &= \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 + b_2 & c_2 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_2 + b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} \\ &= \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c} \end{aligned}$$

III 直線 l_1

$$\begin{cases} x + y + z + 1 = 0 \\ 3x - 2y + z + 5 = 0 \end{cases}$$

直線 l_2

$$\begin{cases} x - z + 1 = 0 \\ 3x + 2y - z + 2 = 0 \end{cases}$$

があります. 原点を通り直線 l_1, l_2 に交わる直線を求めましょう.

解答直線 l_1 と原点を含む平面 π_1 は

$$5(x + y + z + 1) - (3x - 2y + z + 5) = 0 \quad \text{すなわち} \quad 2x + 7y + 4z = 0 \quad (1)$$

他方, 直線 l_2 と原点を含む平面 π_2 は

$$2(x - z + 1) - (3x + 2y - z + 2) = 0 \quad \text{すなわち} \quad -x - 2y - z = 0 \quad (2)$$

であることが分かります. π_1 と π_2 の交わりは (1) かつ (2) を解いて

$$x = \frac{1}{3}z, \quad y = -\frac{2}{3}z \quad (3)$$

となる. この直線を l とすると, l が求める直線である. 実際 l_1 の方向ベクトル

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

と l の方向ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ は π_1 に平行で

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

が成立しますから π_1 中 l_1 と l は交わりません. 他方, l_2 の方向ベクトル

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

と l の方向ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ は π_2 に平行で

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

が成立しますから π_2 中 l_2 と l は交わりません. よって l は原点を通り, l_1 と l_2 と交わりません.

IV 次の行列の積を計算しましょう.

$$(1) \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix} \quad (2) \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$(3) \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (4) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (5) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$(6) \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad (7) \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mu \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (8) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(9) \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (10) \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (11) \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

解答

(1)

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta & -\cos \alpha \sin \beta - \sin \alpha \cos \beta \\ \cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta & \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \beta) & -\sin(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(2)

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos \alpha + \sin \alpha \sin \alpha & 0 \\ 0 & \cos \alpha \cos \alpha + \sin \alpha \sin \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2 \end{aligned}$$

(3)

$$\begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + \lambda y \\ y \end{pmatrix}$$

(4)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ x + \lambda y \end{pmatrix}$$

(5)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ x \end{pmatrix}$$

(6)

$$\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x \\ y \end{pmatrix}$$

(7)

$$\begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mu \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \lambda + \mu \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(8)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(9)

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & \lambda a_1 + b_1 \\ a_2 & \lambda a_2 + b_2 \end{pmatrix} \quad i.e. \quad (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (\vec{a} \ \lambda \vec{a} + \vec{b})$$

(10)

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_1 & b_1 \\ \lambda a_2 & b_2 \end{pmatrix} \quad i.e. \quad (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (\lambda \vec{a} \ \vec{b})$$

(11)

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 & a_1 \\ b_2 & a_2 \end{pmatrix} \quad i.e. \quad (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = (\vec{b} \ \vec{a})$$

$\mathbf{V} A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ に対してその転置行列を ${}^t A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$ によって定義します。 $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{R}^2$ に対して

$$(A\vec{v}, \vec{w}) = (\vec{v}, {}^t A\vec{w})$$

が成立することを示しましょう。

解答

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (\vec{\alpha} \ \vec{\beta}), \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

とおくと

$$\begin{aligned} (A\vec{v}, \vec{w}) &= (x\vec{\alpha} + y\vec{\beta}, \vec{w}) = x(\vec{\alpha}, \vec{w}) + y(\vec{\beta}, \vec{w}) \\ &= \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} (\vec{\alpha}, \vec{w}) \\ (\vec{\beta}, \vec{w}) \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

となる。他方

$${}^t A\vec{w} = \begin{pmatrix} {}^t \vec{\alpha} \\ {}^t \vec{\beta} \end{pmatrix} \vec{w} = \begin{pmatrix} {}^t \vec{\alpha} \vec{w} \\ {}^t \vec{\beta} \vec{w} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\vec{\alpha}, \vec{w}) \\ (\vec{\beta}, \vec{w}) \end{pmatrix}$$

から

$$(A\vec{v}, \vec{w}) = \left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, {}^t A\vec{w} \right) = (\vec{v}, {}^t A\vec{w})$$

が従います。