

# 偏微分係数・接平面・勾配ベクトル

Nobuyuki TOSE

MSF2020, L01 April 24, V03

# 内容

Part 01 平面の方程式

Part 02 偏微分係数

Part 03 接平面

Part 04 勾配ベクトル・曲線の接線

# Part 01

# 平面の方程式

## 平面の方程式

点  $P_0$  を通り  $\vec{n} (\neq \vec{0})$  に垂直な平面  $\alpha$  を考えます.  $\alpha$  の任意の点  $P$  に対して

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{P_0P} = 0$$

が成立します.  $P_0$  の座標が  $(x_0, y_0, z_0)$ ,  $P$  の座標が  $(x, y, z)$ ,

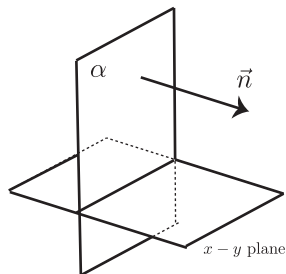
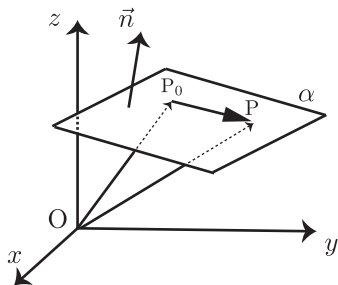
$$\vec{n} = \begin{pmatrix} p \\ q \\ r \end{pmatrix} \quad \text{であるとき} \quad \overrightarrow{P_0P} = \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix}$$

であるので, 上の条件は座標を用いると

$$p(x - x_0) + q(y - y_0) + r(z - z_0) = 0$$

# The Equation of a plane

$\vec{n}$ のことを平面の**法線ベクトル** (normal vector) と呼びます.



# 具体例

$$x + y - 2z = 2$$

について考えます. 通る点を具体的に求めます.

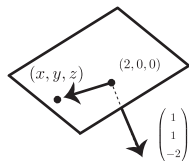
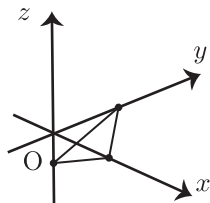
$$\begin{array}{ll} x \text{ 切片} & (2, 0, 0) \\ y \text{ 切片} & (0, 2, 0) \\ z \text{ 切片} & (0, 0, -1) \end{array}$$

(2, 0, 0) を通ることから

$$\begin{array}{r} x + y - 2z = 2 \\ -) \quad 2 + 0 - 2 \cdot 0 = 2 \\ \hline (x - 2) + y - 2z = 0 \end{array}$$

すなわち

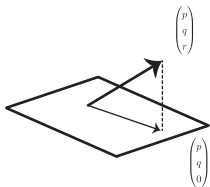
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-2 \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$



## In case $r = 0$

$r = 0$  の場合  $\vec{n}$  は  $x - y$  平面に平行になり，平面  $\alpha$  は  $x - y$  平面に垂直になります．

$$r = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{n} \parallel x - y \text{ 平面}, \quad \alpha \perp x - y \text{ 平面}$$



# Part 02

# 偏微分係数



# Partial Differentiation

$\mathbf{R}^2$  上の関数

$$f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}$$

が定義されているとします。

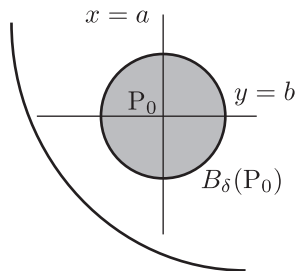
$P_0(a, b) \in \mathbf{R}^2$  に対して  $x$  の関数

$$F(x) := f(x, b)$$

を  $x = a$  の近くで定義できます。さらに  $y$  の関数

$$G(y) := f(a, y)$$

を  $y = b$  の近くで定義することができます。



# Partial Differentiation

この状況で、定義の中の極限が存在すれば、 $x$  と  $y$  に関する偏微分係数を

$$f_x(a, b) := F'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x, b) - f(a, b)}{x - a}$$

$$f_y(a, b) := G'(b) = \lim_{y \rightarrow b} \frac{f(a, y) - f(a, b)}{y - b}$$

と定義できます。

# 偏微分 (幾何的な意味は)

2変数関数

$$z = f(x, y)$$

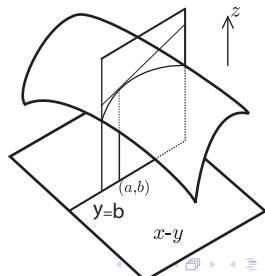
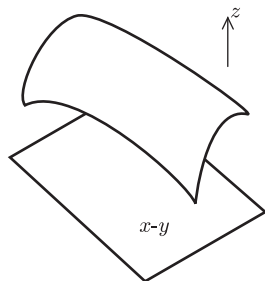
に対して  $x$  の関数

$$F(x) := f(x, b)$$

を考えて,  $(a, b)$  における  $x$  に関する  
偏微分係数

$$f_x(a, b) = F'(a)$$

を定義します.



# Partial Differentiation-An example

$\mathbf{R}^2$  上の関数

$$f(x, y) = x^3 + 2xy^2 + y^3$$

について考えます.  $(a, b) \in \mathbf{R}^2$  の周りで考えるとして

$$F(x) := f(x, b) = x^3 + 2xb^2 + b^3, \quad G(y) := f(a, y) = a^3 + 2ay^2 + y^3$$

と定義します. このとき

$$F'(x) = 3x^2 + 2b^2, \quad \text{and} \quad G'(y) = 4ay + 3y^2$$

から

$$f_x(a, b) = 3a^2 + 2b^2, \quad f_y(a, b) = 4ab + 3b^2$$

を得ます.

# Part 03

## 接平面

# Tangent Plane

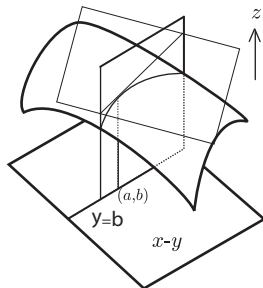
関数  $f(x, y)$  のグラフ

$$z = f(x, y)$$

の  $(a, b, f(a, b))$  における接平面を求めます. そのために

$$z = A(x - a) + B(y - b) + f(a, b) \quad (1)$$

の係数  $A, B$  を求めます.



## Tangent Plane (2)

接平面と切断面  $y = b$  との交わりは、切断面の上では  $z = F(x)$  の  $x = a$  における接線となります。さらに (1) に  $y = b$  を代入して切断面  $y = b$  上に制限すると

$$z = A(x - a) + f(a, b)$$

となります。これからこの直線の傾きが  $A$  であることが分かり、

$$A = F'(a) = f_x(a, b)$$

であることが分かります。同様に

$$B = f_y(a, b)$$

となりますから、結局、接平面は方程式

$$z = f_x(a, b)(x - a) + f_y(a, b)(y - b) + f(a, b)$$

で表されます。

# 例

関数

$$z = f(x, y) = 4x^{\frac{3}{4}}y^{\frac{1}{4}}$$

を  $(x, y) = (a, b) = (10^4, 625)$  の周りで考えます。関数  $f$  の偏導関数は

$$f_x(x, y) = 3x^{-\frac{1}{4}}y^{\frac{1}{4}}, \quad f_y(x, y) = x^{\frac{3}{4}}y^{-\frac{3}{4}}$$

となりますから、偏微分係数は

$$f_x(10^4, 625) = 1.5, \quad f_y(10^4, 625) = 8$$

と計算されます。従って  $(x, y) = (10^4, 625)$  における接平面は

$$z = 1.5(x - 10^4) + 8(y - 625) + 2.0 \times 10^4$$

であることが分かります。



## Part 04

# 勾配ベクトル・曲線の接線

# 曲線の接線

曲線  $C$  が 2 変数関数  $g$  を用いて

$$g(x, y) = 0$$

と与えられているとします。例えば単位円は

$$g(x, y) := x^2 + y^2 - 1 = 0$$

と表されます。  $C$  上の点  $P_0(a, b)$  が与えられているときに、  $C$  の  $P_0(a, b)$  における接線を求めます。

# 曲線の接線-3次元的には

曲面

$$z = g(x, y)$$

の接平面を  $(a, b, 0)$  で考えると

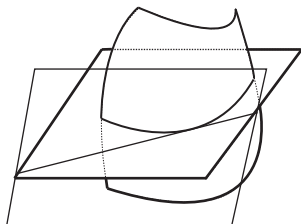
$$z = g_x(a, b) \cdot (x - a) + g_y(a, b) \cdot (y - b) \quad (2)$$

となります。

接平面と  $x - y$  平面の交わりは  $x - y$  座標では

$$g_x(a, b) \cdot (x - a) + g_y(a, b) \cdot (y - b) = 0 \quad (3)$$

となります。これは接線の方程式となります。



# Gradient Vector

方程式 (3) は内積を用いて

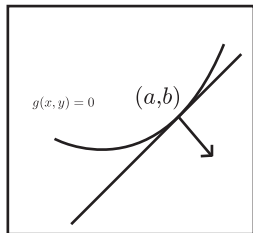
$$\begin{pmatrix} g_x(a, b) \\ g_y(a, b) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x - a \\ y - b \end{pmatrix} = 0$$

と表されます。

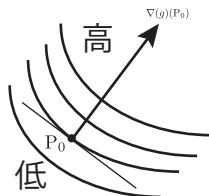
これからベクトル

$$\nabla(g)(a, b) := \begin{pmatrix} g_x(a, b) \\ g_y(a, b) \end{pmatrix}$$

が接線に垂直であることが分かります。  $\nabla(g)(a, b)$  を  $g$  の  $(a, b)$  における勾配ベクトル (gradient vector) と呼びます。



# Gradient Vector — その向きは？



勾配ベクトルは  $g$  が大きくなる方向に向いています。登っていくときに最もきつい方向です。

# 例

単位円  $g(x, y) := x^2 + y^2 - 1 = 0$  について考えます.  $g$  の偏導関数は

$$g_x = 2x, \quad g_y = 2y$$

ですから, したがって単位円上の点  $(a, b)$  の接線は

$$2a(x - a) + 2b(y - b) = 0$$

となります.

## 陰関数の微分

曲線  $C$  が  $(a, b)$  の近くで  $y = \varphi(x)$  と表されていて、 $g_y(a, b) \neq 0$  が成立するとします。このとき  $(a, b)$  における接線は

$$y = -\frac{g_x(a, b)}{g_y(a, b)}(x - a) + b$$

となりますから、接線の傾きを考えて

$$\varphi'(a) = -\frac{g_x(a, b)}{g_y(a, b)}$$

であることが分かります。例えば曲線（単位円） $g(x, y) = x^2 + y^2 - 1 = 0$  を  $b > 0$  を満たす  $(a, b)$  で考えると、曲線は直接的には

$$y = \varphi(x) = \sqrt{1 - x^2}$$

と表されますが、

$$\varphi'(a) = -\frac{2a}{2b} = -\frac{a}{b}$$

が成立することが分かります。