

第4講

01. 1次元行列. 直交射影. 行列の逆

~~01.5 直交行列~~

→ 2.5回

4巻

02. 2次元部分空間. 直交射影.

03. 1次元直線と相関係数

04. 2次元固有値問題.

2次正方行列の逆行列・回転行列・直交射影

Nobuyuki TOSE

この部分,

経済数学, May 07, 2019

回転行列

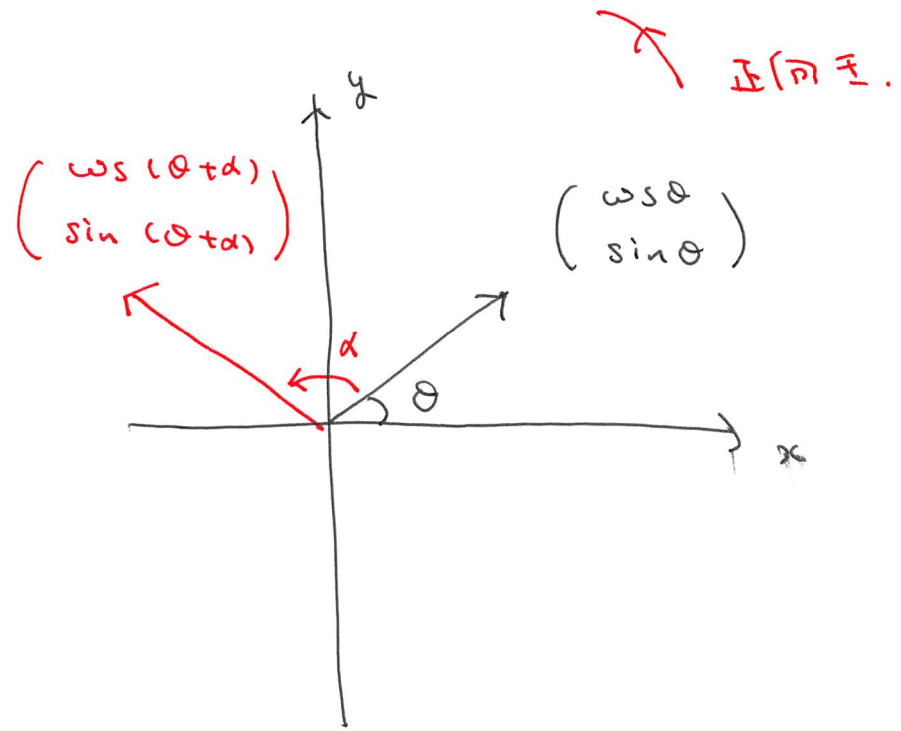
$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta & -\sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta \\ \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta & \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \beta) & -\sin(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$R_\alpha \cdot R_\beta = R_{\alpha+\beta}$$

$$R_\alpha \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \theta) \\ \sin(\alpha + \theta) \end{pmatrix}$$

特に

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha + \theta) \\ \sin(\alpha + \theta) \end{pmatrix}$$



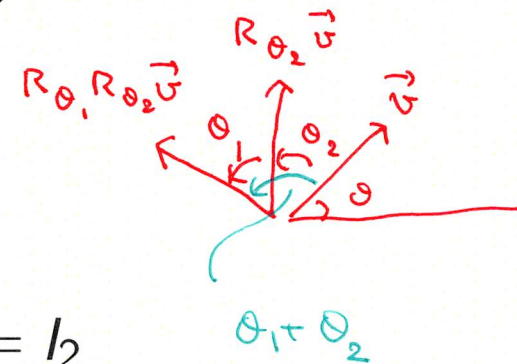
回転行列 (2)

$$R_\theta := \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

回転行列
rotation

とすると

$$R_{\theta_1} R_{\theta_2} = R_{\theta_1 + \theta_2}$$

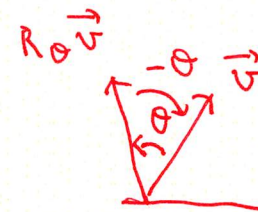


特に

$$R_\theta R_{-\theta} = R_{-\theta} R_\theta = R_0 = I_2$$

から R_θ は正則で

$$R_\theta^{-1} = R_{-\theta}$$



$A \in M_2(\mathbb{R})$ が正則

(\Rightarrow) $AX = XA = I_2 \Leftrightarrow \exists \frac{1}{\det A} T = X$
def.

$X \in M_2(\mathbb{R})$ が存在する。

折り返し (2)——直交射影

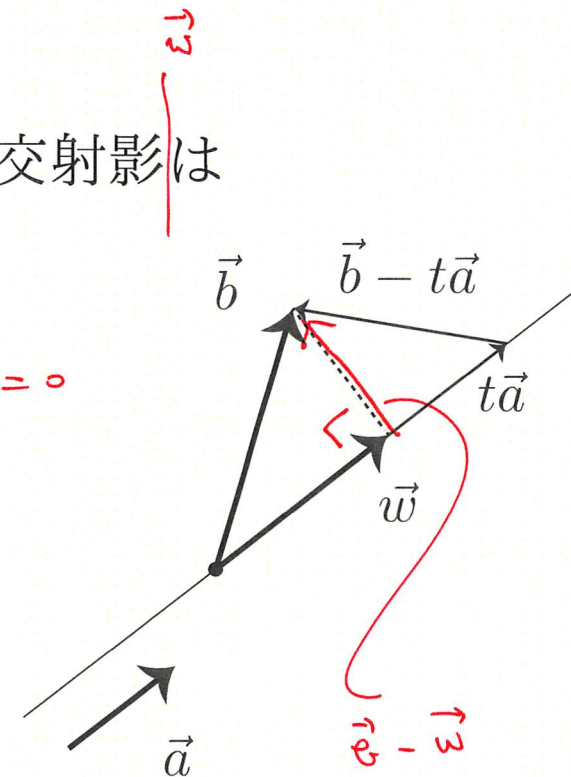
$\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$, $\vec{a} \neq \vec{0}$ であるとき. \vec{b} の \vec{a} 方向への直交射影は

$$\vec{w} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a}$$

求め方 (1) $(\vec{a}, \vec{b} - t\vec{a}) = 0$

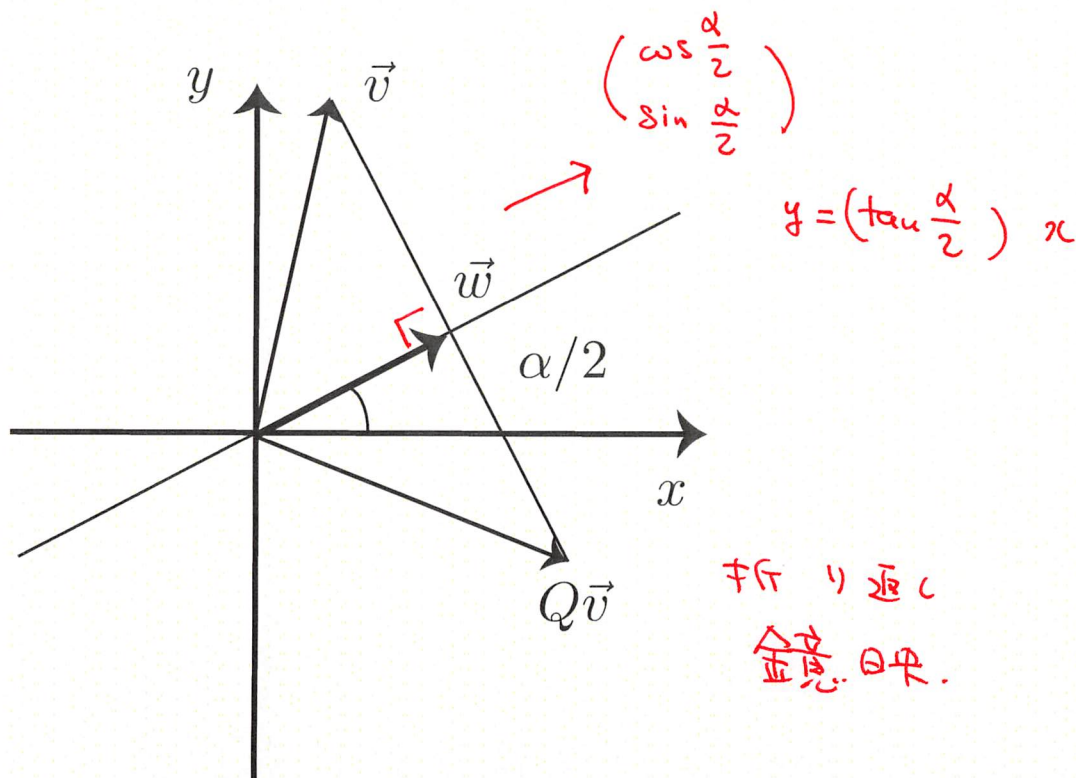
求め方 (2) $\|\vec{b} - t\vec{a}\|^2$ を最小化

- ① $\vec{w} = t\vec{a}$
- ② $(\vec{b} - \vec{w}, \vec{a}) = 0$



折り返し (1)

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha & 0 \\ 0 & \sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$



$$Q^2 \vec{v} = \vec{v} \\ = I_2 \vec{v}$$

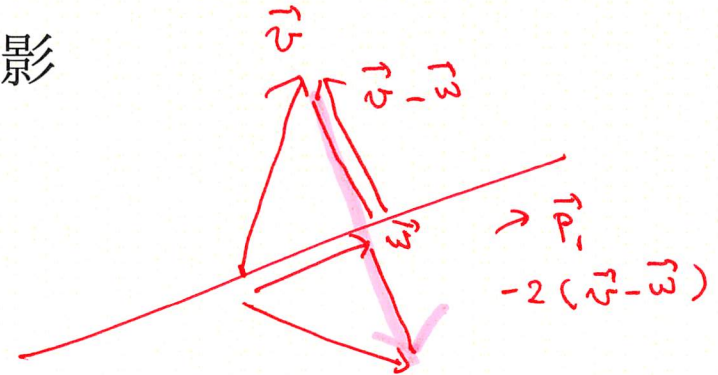
$$A: 2 \times 2, B: 2 \times 2 \\ \left(\begin{array}{l} \forall \vec{v} \in \mathbb{R}^2 \\ A\vec{v} = B\vec{v} \end{array} \right) \\ \Rightarrow A = B.$$

折り返し
鏡映.

折り返し (3)

$\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ の $\vec{p}_1 = \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \sin \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix}$ 方向への直交射影

$\|\vec{p}_1\|^2 = 1$



$$\vec{w} = \frac{(\vec{v}, \vec{p}_1)}{\|\vec{p}_1\|^2} \vec{p}_1$$

$$= \left(x \cos \frac{\alpha}{2} + y \sin \frac{\alpha}{2} \right) \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \sin \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix}$$

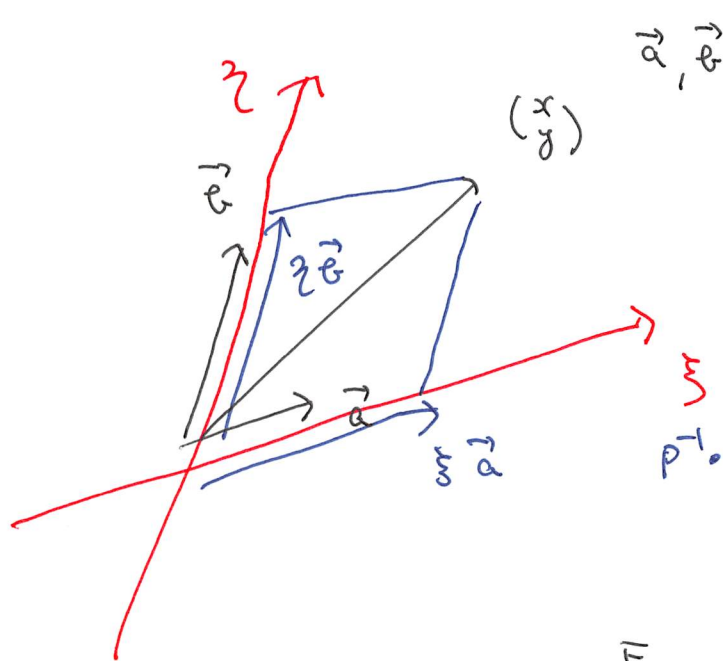
$$= \begin{pmatrix} x \cos^2 \frac{\alpha}{2} + y \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \\ x \cos \frac{\alpha}{2} \sin \frac{\alpha}{2} + y \sin^2 \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2 \frac{\alpha}{2} & \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \cos \frac{\alpha}{2} \sin \frac{\alpha}{2} & \sin^2 \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$Q\vec{v} = \vec{v} - 2(\vec{v} - \vec{w}) = 2\vec{w} - \vec{v}$$

$$= \left(2 \begin{pmatrix} \cos^2 \frac{\alpha}{2} & \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \cos \frac{\alpha}{2} \sin \frac{\alpha}{2} & \sin^2 \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} - I_2 \right) \vec{v}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \cos^2 \frac{\alpha}{2} - 1 & 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \\ 2 \cos \frac{\alpha}{2} \sin \frac{\alpha}{2} & 2 \sin^2 \frac{\alpha}{2} - 1 \end{pmatrix} \vec{v} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \vec{v}$$

$\left[= 2(1 - \cos^2 \frac{\alpha}{2}) - 1 = \right]$



$$\vec{a}, \vec{e}_2 \in \mathbb{R}^2 \quad \vec{a} \neq \vec{e}_2$$

$$P = (\vec{a} \ \vec{e}_2) \text{ 正交阵.}$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= x\vec{a} + y\vec{e}_2 \\ &= (\vec{a} \ \vec{e}_2) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} &= P^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\mathbb{R}^2 \xrightarrow{P} \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x\vec{a} + y\vec{e}_2$$

$$P: \text{全射} \quad \forall \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} &\Rightarrow P \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \cdot P^{-1} \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} \\ &= I_2 \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$P: \text{单射}$

$$P \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \hookrightarrow P^{-1} \quad P^{-1} P \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= P^{-1} P \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = I_2 \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \\ &= I_2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

別の見方—座標変換

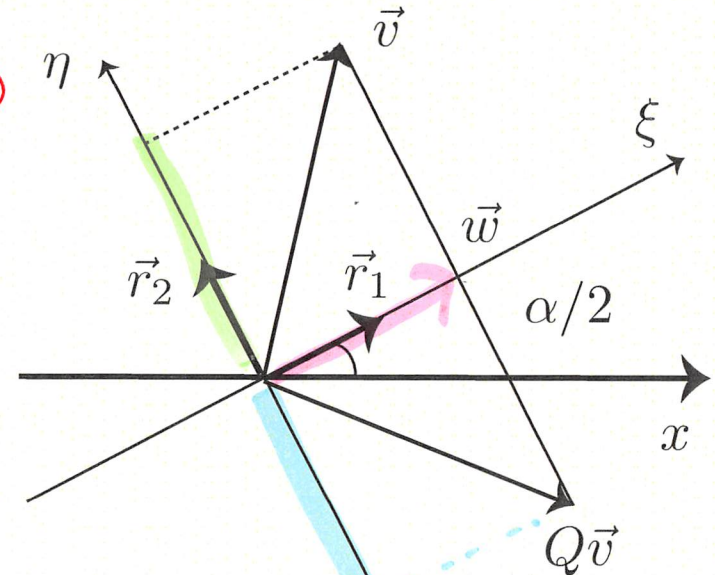
$$\vec{r}_1 = \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \sin \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix}, \quad \vec{r}_2 = \begin{pmatrix} -\sin \frac{\alpha}{2} \\ \cos \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} \quad R = (\vec{r}_1 \ \vec{r}_2) = R_{\frac{\alpha}{2}}$$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi \vec{r}_1 + \eta \vec{r}_2 = R \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

のとき

$$\begin{aligned} Q\vec{v} &= \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \xi \vec{r}_1 - \eta \vec{r}_2 = R \begin{pmatrix} \xi \\ -\eta \end{pmatrix} \\ &= R \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \\ &= R \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} R^{-1} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$R^{-1} = R_{-\frac{\alpha}{2}} = \begin{pmatrix} \cos(-\frac{\alpha}{2}) & -\sin(-\frac{\alpha}{2}) \\ \sin(-\frac{\alpha}{2}) & \cos(-\frac{\alpha}{2}) \end{pmatrix}$$



$$Q = R \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} R^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} & -\sin \frac{\alpha}{2} \\ \sin \frac{\alpha}{2} & \cos \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \frac{\alpha}{2} & \sin \frac{\alpha}{2} \\ -\sin \frac{\alpha}{2} & \cos \frac{\alpha}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$A = 2 \times 2$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \underbrace{P^{-1} A P}_{\text{red wavy line}} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$= \xi \vec{P}_1 + \eta \vec{P}_2$$

Lect 04
Part 02.

ベクトルの内積とその応用

戸瀬 信之

ITOSE PROJECT

MSF2019, Lec 04, 2019年04月30日 (平成最後の講義)

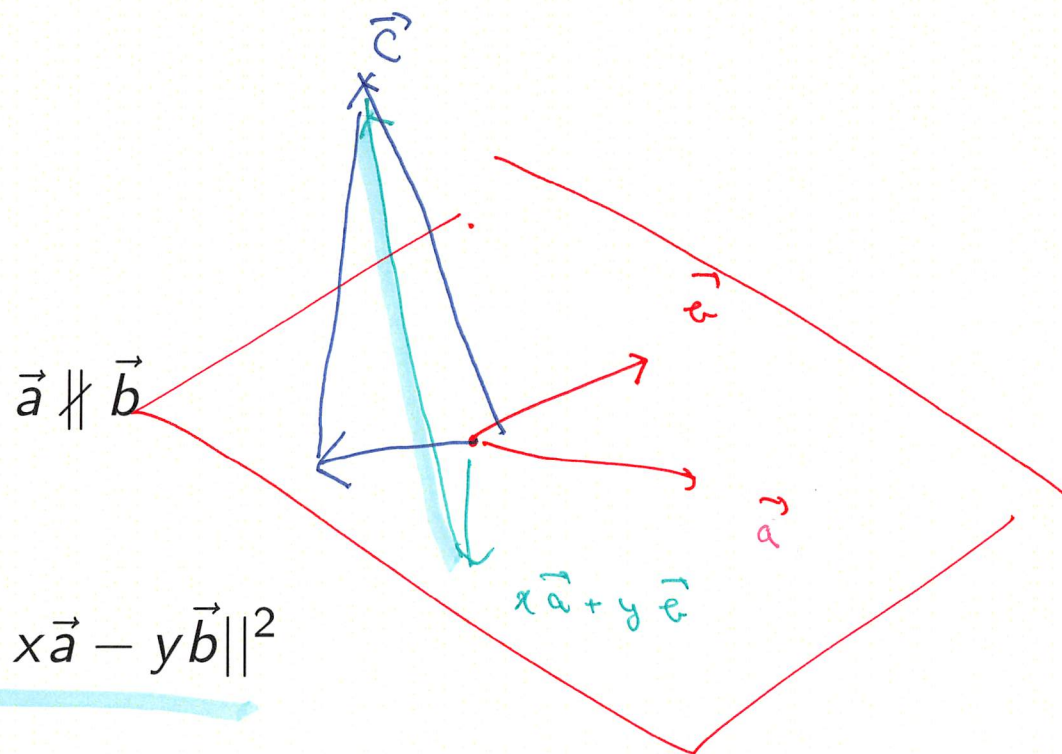
問題 II

$\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$ が

を満たすときに、 $\vec{c} \in \mathbf{R}^n$ に対して

$$\|\vec{c} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2$$

を最小化する $x, y \in \mathbf{R}$ を求める。



$$\begin{aligned} L &= L(\vec{a}, \vec{b}) \\ &= \{x\vec{a} + y\vec{b} \in \mathbf{R}^n; x, y \in \mathbf{R}\} \\ &\vec{a}, \vec{b} \text{ が定める 2-次元線形空間.} \end{aligned}$$

$$\|\vec{a} \pm \vec{e}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 \pm 2(\vec{a}, \vec{e}) + \|\vec{e}\|^2$$

$$\|\vec{a} + \vec{e} + \vec{c}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{e}\|^2 + \|\vec{c}\|^2$$

$$\|\vec{a} + (\vec{e} + \vec{c})\|^2 \quad + 2(\vec{a}, \vec{e}) + 2(\vec{a}, \vec{c}) + 2(\vec{e}, \vec{c})$$

まず $\vec{a} \perp \vec{b}$ のとき

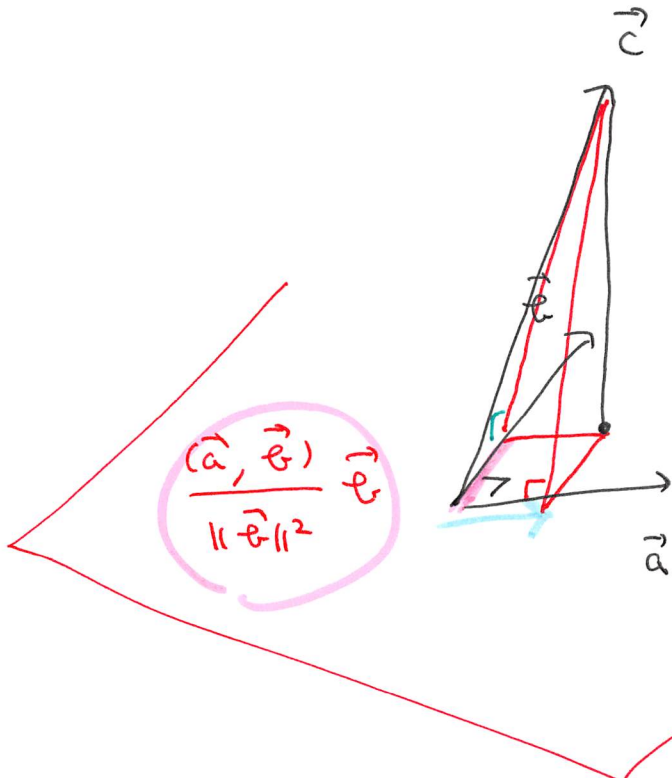
$\vec{a} \perp \vec{b}$ の場合を考える。

$$\begin{aligned} \|\vec{c} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2 &= \|\vec{c}\|^2 - 2(\vec{c}, x\vec{a} + y\vec{b}) + \|x\vec{a} + y\vec{b}\|^2 \\ &= x^2\|\vec{a}\|^2 + y^2\|\vec{b}\|^2 - 2x(\vec{c}, \vec{a}) - 2y(\vec{c}, \vec{b}) + \|\vec{c}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 \left(x - \frac{(\vec{c}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2} \right)^2 + \|\vec{b}\|^2 \left(y - \frac{(\vec{c}, \vec{b})}{\|\vec{b}\|^2} \right)^2 \\ &\quad + \|\vec{c}\|^2 - \frac{(\vec{c}, \vec{a})^2}{\|\vec{a}\|^2} - \frac{(\vec{c}, \vec{b})^2}{\|\vec{b}\|^2} \end{aligned}$$

から

$$x = \frac{(\vec{c}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2}, \quad y = \frac{(\vec{c}, \vec{b})}{\|\vec{b}\|^2}$$

のとき最小となる。この意味は？

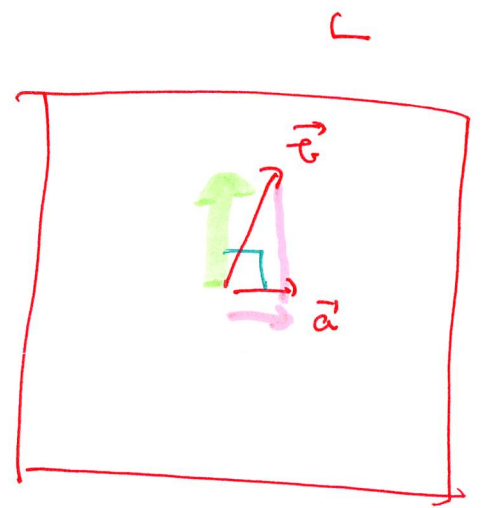


三轴系中投影

$$\vec{c} - x\vec{a} - y\vec{b} \perp \begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{b} \end{pmatrix}$$

$$a = \frac{(\vec{c}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2}$$

$$\frac{(\vec{c}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2}$$



⇒

$$\vec{p} \neq \vec{q} \Rightarrow \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \neq 0$$

⇔ 行列式 $\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \vec{p} \parallel \vec{q}$ である。

$$\exists \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \neq \vec{0} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\begin{aligned} (\vec{p} \vec{q}) \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} &= (\vec{p} \vec{q}) \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}}_{= \vec{0}} = \begin{pmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{pmatrix} \vec{0} = \vec{0} \\ &= c_1 \vec{p} + c_2 \vec{q} \end{aligned}$$

$$L = L(\vec{a}, \vec{b}) \Rightarrow x_0 \vec{a} + y_0 \vec{b} = (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{p} \# \vec{q} \ (\Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \neq 0) = (\vec{p} \ \vec{q}) \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} = *_{1,} \vec{p} + \#_{1,} \vec{q}$$

$$*_{1,} \vec{p} + \#_{1,} \vec{q} = *_{2,} \vec{p} + \#_{2,} \vec{q}$$

Σ 1.2 3 17

L の 任意の 1 点に $x_0 \vec{a} + y_0 \vec{b}$

∴ $* \vec{p} + \# \vec{q}$ と

$$\rightarrow (*_{1,} - *_{2,}) \vec{p} + (\#_{1,} - \#_{2,}) \vec{q}$$

$$\vec{p} \# \vec{q} \quad \rightarrow *_{1,} = *_{2,}, \#_{1,} = \#_{2,}$$

一意 (2) に 表 せ 可 ち.

$$\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^n, \vec{a} \neq \vec{b}$$

$$L = L(\vec{a}, \vec{b}) = \{x\vec{a} + y\vec{b}; x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$(\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{0} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{0} \quad \begin{matrix} \in \\ \vec{p}, \vec{q} \end{matrix}$$

$$c_1 \vec{a} + c_2 \vec{b}$$

$$\vec{p} = x_1 \vec{a} + y_1 \vec{b}$$

$$\vec{q} = x_2 \vec{a} + y_2 \vec{b}$$

$$(\vec{p} \ \vec{q}) = (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{p} \neq \vec{q} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \neq 0$$



$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \neq 0 \Leftrightarrow \{.$$

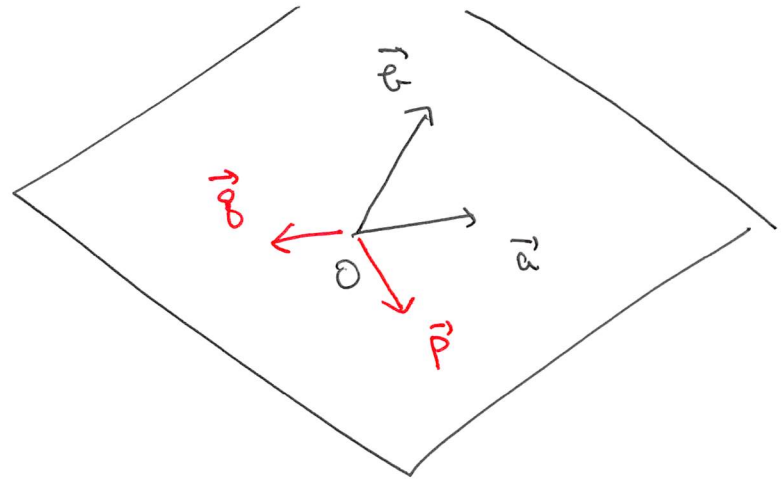
$$c_1 \vec{p} + c_2 \vec{q} = \vec{0} \in \mathbb{R}^3$$

$$\begin{matrix} \text{"} \\ (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2) \end{matrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$\in \mathbb{R}^3$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\rightarrow \vec{p} \neq \vec{q}$$



\vec{p}, \vec{q} と \vec{a}, \vec{b} の関係

$$\vec{p} = \frac{1}{\|\vec{a}\|} \vec{a}$$

$$\vec{q} = \frac{1}{\|\vec{b} - \vec{a}\|} (\vec{b} - \vec{a}) = \frac{1}{\|\vec{b} - \vec{a}\|} \left(\vec{b} - \frac{(\vec{b}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \right)$$

(*) $\vec{b} - \vec{a} = \vec{0} \rightarrow \vec{b} = \vec{a} \rightarrow \vec{q} = \vec{0}$ $\|\vec{b} - \vec{a}\| = \|\vec{0}\|$
 $\vec{q} \neq \vec{0}$

グラム・シュミットの直交化—例

$$(\vec{p} \ \vec{q}) = (\vec{a} \ \vec{b}) \begin{pmatrix} \frac{1}{\|\vec{a}\|} & -\frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{b}-\vec{w}\| \cdot \|\vec{a}\|^2} \\ 0 & \frac{1}{\|\vec{b}-\vec{w}\|} \end{pmatrix} \begin{matrix} \rightarrow \\ \parallel \\ \neq 0 \end{matrix} = \frac{1}{\|\vec{a}\|} \cdot \frac{1}{\|\vec{b}-\vec{w}\|}$$

から

$$x\vec{a} + y\vec{b} = \xi\vec{p} + \eta\vec{q} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\|\vec{a}\|} & -\frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{b}-\vec{w}\| \cdot \|\vec{a}\|^2} \\ 0 & \frac{1}{\|\vec{b}-\vec{w}\|} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

となりますから

$$L = \{\xi\vec{p} + \eta\vec{q}; \xi, \eta \in \mathbf{R}\}$$

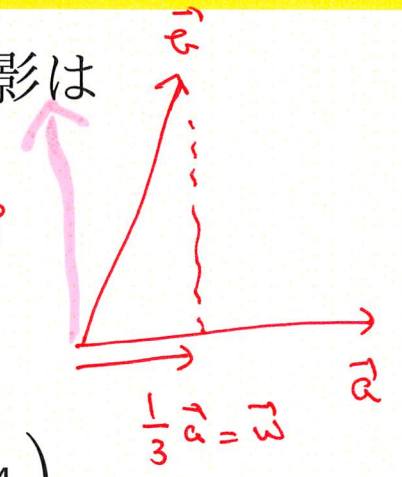
正しい。

であることが分かります。

グラム・シュミットの直交化—例

$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ に対して \vec{b} の \vec{a} 方向の直交射影は

$$\vec{w} = \frac{(\vec{b}, \vec{a})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \frac{1}{3} \vec{a}$$



$$\vec{b} - \vec{w} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$\frac{1}{3} \vec{a} = \vec{w}$

$25 + 16 + 1$

ここで

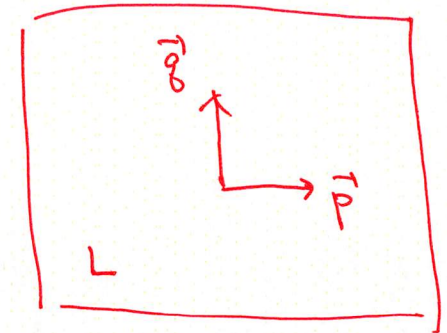
$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{p} = \frac{1}{\|\vec{a}\|} \vec{a} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{q} = \frac{1}{\|\vec{b} - \vec{w}\|} (\vec{b} - \vec{w}) = \frac{1}{\sqrt{42}} \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

は $\|\vec{p}\| = \|\vec{q}\| = 1$, $(\vec{p}, \vec{q}) = 0$ を満たし

$$= \{x\vec{a} + y\vec{e}; x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$L := \{x\vec{p} + y\vec{q}; x, y \in \mathbb{R}\}$$



の正規直交基底と呼びます。

グラム・シュミットの直交化—例

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{e} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{p} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
$$\vec{q} = \frac{1}{\sqrt{42}} \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

このとき $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ のとき

$$\|\vec{c} - \xi\vec{p} - \eta\vec{q}\|^2 = (\xi - (\vec{c}, \vec{p}))^2 + (\eta - (\vec{c}, \vec{q}))^2 + \|\vec{c}\|^2 - (\vec{c}, \vec{p})^2 - (\vec{c}, \vec{q})^2$$

から最小になるのは

$$\xi = (\vec{c}, \vec{p}) = \frac{1}{\sqrt{3}}, \quad \eta = (\vec{c}, \vec{q}) = \frac{1}{\sqrt{42}}$$

であることが分かります。

問 以上の計算から $\|\vec{c} - x\vec{a} - y\vec{e}\|^2$ を最小化する $x, y \in \mathbf{R}$ を求めましょう。

グラム・シュミットの直交化—例

$\vec{w}_0 = (\vec{c}, \vec{p})\vec{p} + (\vec{c}, \vec{q})\vec{q}$ と定めると

$$\begin{aligned} (\vec{c} - \vec{w}_0, \vec{p}) &= (\vec{c}, \vec{p}) - (\vec{c}, \vec{p})\|\vec{p}\|^2 - (\vec{c}, \vec{q})(\vec{q}, \vec{p}) \\ &= (\vec{c}, \vec{p}) - (\vec{c}, \vec{p}) = 0 \end{aligned}$$

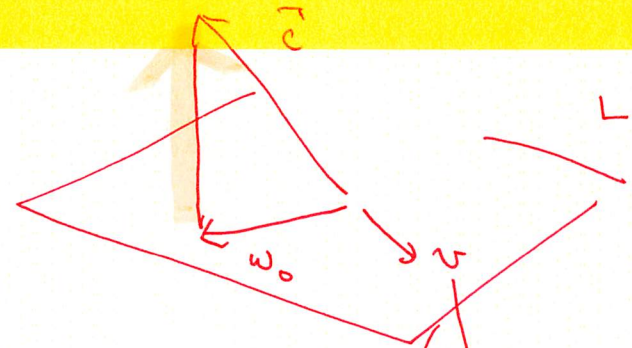
$$\begin{aligned} (\vec{c} - \vec{w}_0, \vec{q}) &= (\vec{c}, \vec{q}) - (\vec{c}, \vec{q})(\vec{p}, \vec{q}) - (\vec{c}, \vec{q})\|\vec{q}\|^2 \\ &= (\vec{c}, \vec{q}) - (\vec{c}, \vec{q}) = 0 \end{aligned}$$

から

$$\vec{c} - (\vec{c}, \vec{p})\vec{p} - (\vec{c}, \vec{q})\vec{q}$$

$$\vec{c} - \vec{w}_0 \perp L$$

が分かります。 \vec{w}_0 を \vec{c} の L への直交射影と呼びます。



LaTeX # 9
 \vec{c} への射影
 $= * \vec{p} + \# \vec{q}$

$$(\vec{c}, \vec{c} - \vec{w}_0)$$

$$= (* \vec{p} + \# \vec{q}, \vec{c} - \vec{w}_0)$$

$$= * (\vec{p}, \vec{c} - \vec{w}_0) + \# (\vec{q}, \vec{c} - \vec{w}_0)$$

Part 03.

第7講義-回帰直線と相関係数

戸瀬 信之

$$\rho_{xy} = \frac{C_{xy}}{\sqrt{V(x)}\sqrt{V(y)}}$$

ITOSE PROJECT

$$|\rho_{xy}| \rightarrow 1$$

経済数学入門, 2019年05月27日 at HC

(ρ_{xy}) は 相関係数の
分布を示す。



モデル

- 2変量のデータ

モデル

$$y = ax + b$$

でデータに fit するものを考える。

- (誤差) = (実測値) - (理論値)

$$\epsilon = y - (ax + b)$$

- (1) $\bar{\epsilon} = 0$

$$\bar{\epsilon} = \bar{y} - a\bar{x} - b = 0$$

- (2) $V(\epsilon)$ が最小

説明変数 ↓ 目的変数 ↓

x_1	y_1
x_2	y_2
\vdots	\vdots
x_n	y_n

↑ 誤差の平均

$$b = \bar{y} - a\bar{x}$$

最小分散

- (2) $V(\epsilon)$ が最小

$$\epsilon_i = y_i - ax_i - b = y_i - ax_i - (\bar{y} - a\bar{x}) = y_i - \bar{y} - a(x_i - \bar{x})$$

から (このとき $\bar{\epsilon} = 0$ に注意して)

$$\vec{\epsilon} = \frac{1}{\sqrt{n}}(y_i - \bar{y} - a(x_i - \bar{x})) = \vec{y} - a\vec{x}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{n}}(\epsilon_1 - \bar{\epsilon})$$

$$\vec{\epsilon} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \epsilon_1 \\ \vdots \\ \epsilon_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \vdots \\ \bar{x} \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} V(\epsilon) &= \|\vec{y} - a\vec{x}\|^2 \\ &= a^2\|\vec{x}\|^2 - 2a(\vec{x}, \vec{y}) + \|\vec{y}\|^2 \\ &= \underbrace{\|\vec{x}\|^2}_{\downarrow 0} \left(a - \frac{(\vec{x}, \vec{y})}{\|\vec{x}\|^2} \right)^2 + \|\vec{y}\|^2 - \frac{(\vec{x}, \vec{y})^2}{\|\vec{x}\|^2} \end{aligned}$$

回帰直線

- 回帰直線

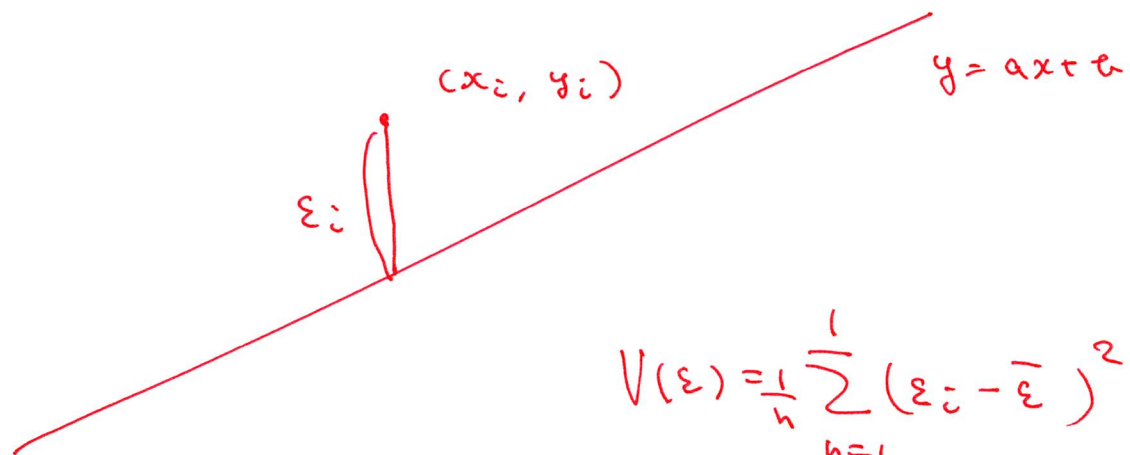
$$a = \frac{(\vec{x}, \vec{y})}{\|\vec{x}\|^2} = \frac{C_{xy}}{V(x)}, \quad b = \bar{y} - a\bar{x}$$

$$y = ax + \epsilon$$

- 回帰直線に対して

$$\begin{aligned} V(\epsilon) &= \|\vec{y}\|^2 - \frac{(\vec{x}, \vec{y})^2}{\|\vec{x}\|^2} \\ &= \|\vec{y}\|^2 \left(1 - \frac{(\vec{x}, \vec{y})^2}{\|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2} \right) = V(y)(1 - \rho_{xy}^2) \end{aligned}$$

- $\rho_{xy} \rightarrow \pm 1$ のとき $V(\epsilon) \rightarrow 0$



$$V(\varepsilon) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (\varepsilon_i - \bar{\varepsilon})^2$$

$$= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2$$

$$\bar{\varepsilon} = 0$$

最小二乗法

- $$S(a, b) := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - ax_i - b)^2$$

を最小にする a と b を求めても、同じ回帰直線を得る。

Part 09.

2次正方行列の固有値問題

戸瀬 信之

ITOSE PROJECT

2019年05月 emath.HC

$$A: 2 \times 2 \text{ (行3列)}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \quad a, b \in \mathbb{R} \quad \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 2y \\ 4x + 3y \end{pmatrix}$$

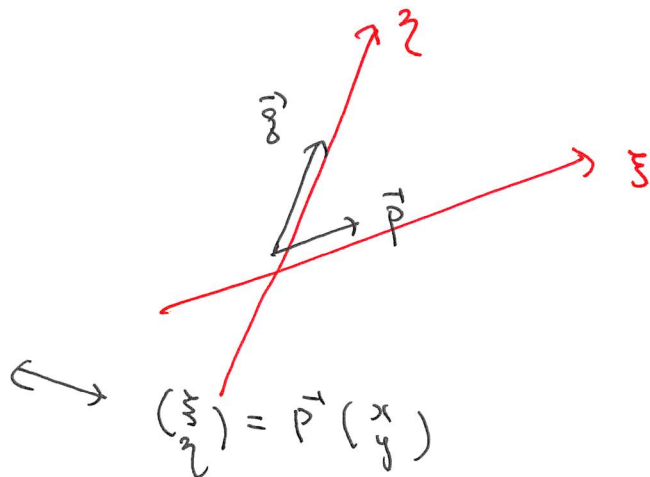
$$\vec{p}, \vec{q} \in \mathbb{R}^2, |\vec{p}, \vec{q}| \neq 0$$

$$\Downarrow$$

$$P = (\vec{p} \ \vec{q}) \text{ 正則}$$

座標変換

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi \vec{p} + \eta \vec{q} \\ = P \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \underbrace{P^{-1} A P}_{\text{単対角行列}} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} A P = \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow A P = P \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix} = (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2) \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix} \\ = (\alpha \vec{p}_1 \ \beta \vec{p}_2)$$

$$(A \vec{p}_1 \ A \vec{p}_2) =$$

$$(A \vec{p}_1 \ A \vec{p}_2) = (\alpha \vec{p}_1 \ \beta \vec{p}_2)$$

$P \in GL_2(\mathbb{R}) \iff \begin{pmatrix} \vec{p}_1 \\ \vec{p}_2 \end{pmatrix} \text{ 基底}$

$P^{-1} A P \in \text{単対角行列}$

$P: \text{正則} \rightarrow \vec{p}_1 \neq \vec{0}, \vec{p}_2 \neq \vec{0}$

2次正方行列の固有方程式

$B: 2 \times 2$

$B: \text{正則} \Leftrightarrow (B\vec{v} = \vec{0} \Rightarrow \vec{v} = \vec{0}) \Leftrightarrow |B| \neq 0$

$\exists \vec{v} \neq \vec{0} \Leftrightarrow |B| = 0$

- 2次正方行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ の固有多項式

$a+d$
 " (trace)
 $\text{tr}(A)$
 $\text{tr} = \sum \lambda_i$
 $\Rightarrow \text{Spur}$

$$\Phi_A(\lambda) = |\lambda I_2 - A| = \begin{vmatrix} \lambda - a & -b \\ -c & \lambda - d \end{vmatrix} = \lambda^2 - (a+d)\lambda + ad - bc$$

A の固有方程式 \Rightarrow

$$= \lambda^2 - (a+d)\lambda + \det(A)$$

$\det(A) = (a+d) - bc$

$$= \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda - a & -b \\ -c & \lambda - d \end{pmatrix}$$

$|A|$

$\Phi_A(\alpha) = 0 \Leftrightarrow A\vec{v} = \alpha\vec{v}$ を満たす $\vec{v} \neq \vec{0}$ が存在

$|\alpha I_2 - A| = 0 \Leftrightarrow (\alpha I_2 - A)\vec{v} = \vec{0}$

具体例

- $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$ の固有多項式

$$\Phi_A(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda - 1 & -2 \\ -4 & \lambda - 3 \end{vmatrix} = \lambda^2 - 4\lambda - 5 = (\lambda - 5)(\lambda + 1)$$

$\lambda I_2 - A$
 $\lambda I_2 - A$
 $\lambda I_2 - A$
 $\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$

- 固有値 $\lambda = 5$ の固有ベクトルを求める。

$$\begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -4 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0} \Leftrightarrow 4x - 2y = 0 \Leftrightarrow y = 2x$$

$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$
 $\Leftrightarrow (5I_2 - A) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$

から

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 2x \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad (x \neq 0)$$

固有値 5

固有ベクトル 全5手

$$\vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad x=1$$

1-5手

$$A\vec{p}_1 = 5\vec{p}_1$$

具体例 (No. 2)

- 固有値 $\lambda = -1$ の固有ベクトルを求める。

$$\begin{aligned} & A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow (-I_2 - A) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0} & \Rightarrow \begin{pmatrix} -2 & -2 \\ -4 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0} \Leftrightarrow -2x - 2y = 0 \Leftrightarrow y = -x \end{aligned}$$

から

(注) 固有ベクトル

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -x \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (x \neq 0)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{p}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\underline{A \vec{p}_2 = -\vec{p}_2}$$

行列の対角化 (その意味)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{p}_1 \perp \vec{p}_2 \Leftrightarrow \begin{matrix} \perp \\ \text{''} \end{matrix} (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2) \text{ は正規}$$

- A が定める変換 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = * \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

↑ 対角

- 変数変換

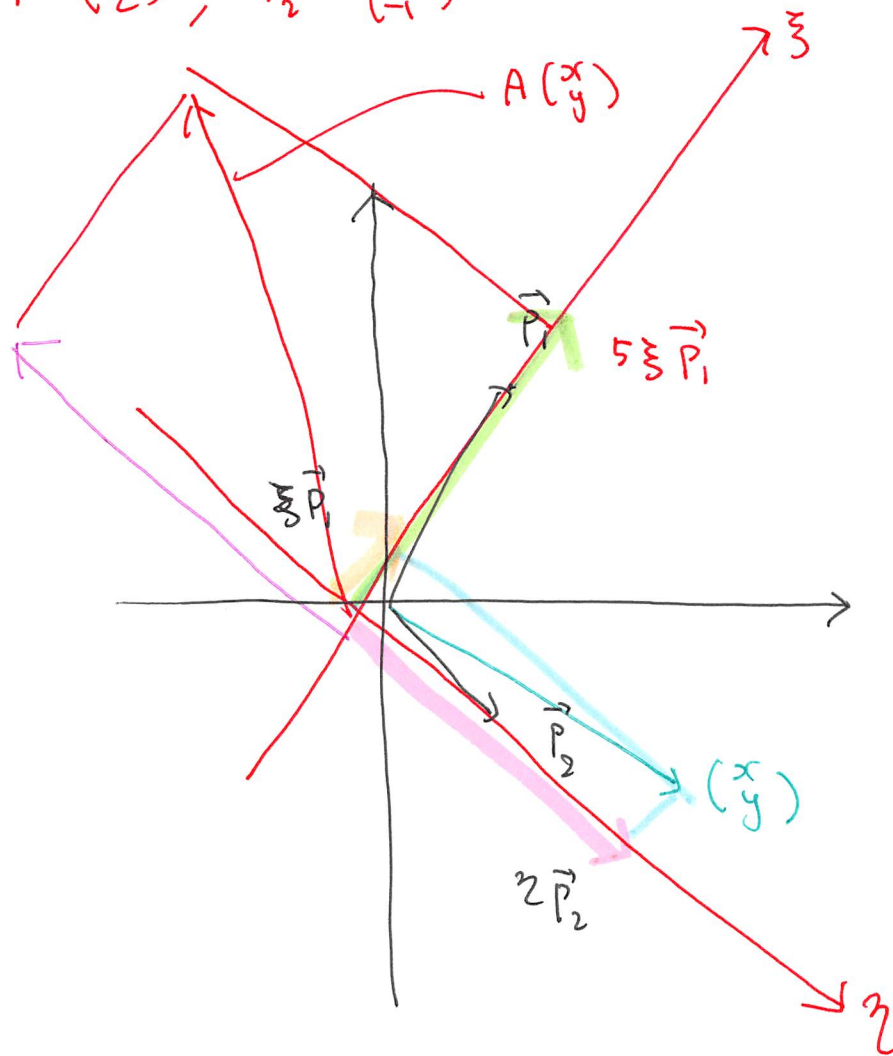
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi \vec{p}_1 + \eta \vec{p}_2 = P \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \xi' \vec{p}_1 + \eta' \vec{p}_2 = P \begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} \quad \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} = P^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

行列の対角化（その意味）(No.2)

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} \xi' \\ \eta' \end{pmatrix} &= P^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = P^{-1} A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \\ &= P^{-1} A P \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5\xi \\ -\eta \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \vec{p}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi \vec{p}_1 + \zeta \vec{p}_2$$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \leftarrow \sum_{i=1}^2 p_i \cdot \vec{p}_i \text{ 的 } A$$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi A \vec{p}_1 + \zeta A \vec{p}_2$$

$$= \xi \cdot 5 \vec{p}_1 + \zeta (-1) \vec{p}_2$$

$$= 5(\xi \vec{p}_1) + (-1)\zeta \vec{p}_2$$

行列の対角化（その応用）

- 対角化 $A = P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1}$

$$\begin{aligned} A^2 &= P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \overset{\text{「}I_2\text{」}}{\underbrace{P^{-1}P}} \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1} \\ &= P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} I_2 \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1} \\ &= P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1} = P \begin{pmatrix} 5^2 & 0 \\ 0 & (-1)^2 \end{pmatrix} P^{-1} \\ A^n &= P \begin{pmatrix} 5^n & 0 \\ 0 & (-1)^n \end{pmatrix} P^{-1} \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} \alpha & * \\ 0 & \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha' & \# \\ 0 & \beta' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \cdot \alpha' & \# \\ 0 & \beta \cdot \beta' \end{pmatrix} \quad \Gamma \equiv \Gamma$$

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ * & \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha' & 0 \\ \# & \beta' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \cdot \alpha' & 0 \\ \# & \beta \cdot \beta' \end{pmatrix} \quad \Gamma \equiv \Gamma$$

$$\begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha' & 0 \\ 0 & \beta' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha' \alpha' & 0 \\ 0 & \beta \beta' \end{pmatrix} \quad \Gamma \equiv \Gamma.$$

行列の対角化

- $\vec{p}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\vec{p}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $P = (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2)$ とすると

$$(\vec{p}_1, \vec{p}_2) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x\vec{p}_1 + y\vec{p}_2$$

$$\begin{aligned} AP &= (A\vec{p}_1 \ A\vec{p}_2) = (5\vec{p}_1 \ -\vec{p}_2) \\ &= (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2) \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$(\vec{p}_1, \vec{p}_2, \vec{p}_3) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = x\vec{p}_1 + y\vec{p}_2 + z\vec{p}_3$$

- $\det(P) = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -3 \neq 0$ から P は正則 ← 一般論の如く、
不要に \vec{p}_3
- A は対角化可能

$$A = P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1}$$

$$\rightarrow AP = P \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{P^{-1}} P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ 対角化.}$$

行列の対角化 (一般論)

- 定理 2次正方行列 A の固有多項式

$$A \in M_2(\mathbb{R}), \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

$$\Phi_A(\lambda) = (\lambda - \alpha)(\lambda - \beta)$$

$$(\alpha I_2 - A)\vec{p} = \vec{0}, \vec{p} \neq \vec{0}$$

$\exists \vec{p} \in \mathbb{R}^2$ として

に対して、 $\alpha \neq \beta$ が成立するとする。このとき A は対角化可能です。
すなわち正則行列 P が存在して $P^{-1}AP$ が対角行列になります。

- $A\vec{p}_1 = \alpha\vec{p}_1, A\vec{p}_2 = \beta\vec{p}_2$ で $\vec{p}_i \neq \vec{0} (i = 1, 2)$

$$A \begin{pmatrix} \vec{p}_1 & \vec{p}_2 \end{pmatrix} \overset{\rightarrow (\beta I_2 - A)\vec{p}_2 = \vec{0}}{=} \begin{pmatrix} A\vec{p}_1 & A\vec{p}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha\vec{p}_1 & \beta\vec{p}_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \vec{p}_1 & \vec{p}_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

$$P = (\vec{p}_1, \vec{p}_2) \text{ とおくと}$$

$$AP = P \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

P は正則か?

行列の対角化 (一般論) (No.2)

$$B(x\vec{p}_1 + y\vec{p}_2) = xB\vec{p}_1 + yB\vec{p}_2$$

- $P = (\vec{p}_1 \ \vec{p}_2)$ の正則性
- 定理 2次正方行列 P に対して

$$P \text{ は正則} \Leftrightarrow \det(P) \neq 0$$

$$\Leftrightarrow (P\vec{c} = \vec{0} \Rightarrow \vec{c} = \vec{0})$$

- $c_1\vec{p}_1 + c_2\vec{p}_2 = \vec{0} \Rightarrow c_1 = c_2 = 0$ を示す。

↑

$$c_1\vec{p}_1 + c_2\vec{p}_2 = \vec{0}$$

$$\rightarrow (\beta I_n - A)(c_1\vec{p}_1 + c_2\vec{p}_2) = (\beta - \alpha)c_1\vec{p}_1 = \vec{0}$$

$$\rightarrow c_1\vec{p}_1 = \vec{0} \rightarrow c_1 = 0$$

$$c_1(\beta I_2 - A)\vec{p}_1 + c_2(\beta I_2 - A)\vec{p}_2$$

$$= c_1(\beta\vec{p}_1 - \alpha\vec{p}_1)$$

$$\beta \neq \alpha \rightarrow c_1 = 0 \rightarrow c_2\vec{p}_2 = \vec{0}$$

$$\vec{p}_2 \neq \vec{0} \rightarrow c_2 = 0$$

- 注意 $\vec{q} \neq \vec{0}$ ならば $(c\vec{q} = \vec{0} \Leftrightarrow c = 0)$