

第8回 2次元の座標変換, 2次元正交行列, 2変数の2次元式

(1) 座標変換

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}, \vec{e} = \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

0条件

(1) $\vec{a} \times \vec{e}$

Σ を満たす (x, y) とある. Σ の条件は

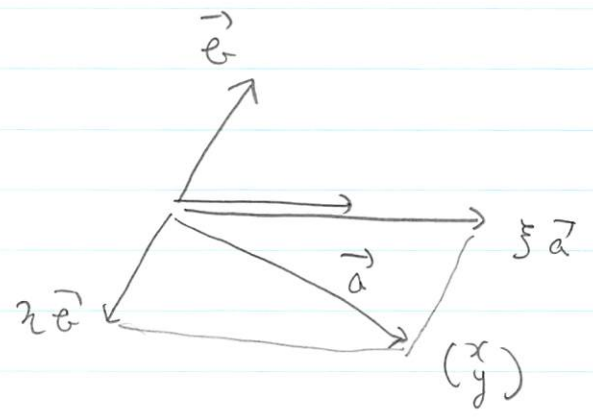
(2)
$$D = \begin{vmatrix} a_1 & e_1 \\ a_2 & e_2 \end{vmatrix} = a_1 e_2 - a_2 e_1 \neq 0$$

と Σ を満たす (x, y) とある $\iff D \neq 0$ を証明した. 任意の2次元ベクトル $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ Σ \vec{a} と \vec{e} の1次元結合で表現

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \xi \vec{a} + \eta \vec{e}$$

と表す $\iff \Sigma$ を満たす (x, y) .

$$\begin{cases} \xi a_1 + \eta e_1 = x \\ \xi a_2 + \eta e_2 = y \end{cases}$$



\iff $(x, y) \in \Sigma$ である
から

$$\xi = \frac{1}{D} \begin{vmatrix} x & e_1 \\ y & e_2 \end{vmatrix} = \frac{1}{D} (x e_2 - y e_1)$$

$$\eta = \frac{1}{D} \begin{vmatrix} a_1 & x \\ a_2 & y \end{vmatrix} = \frac{1}{D} (-x a_2 + y a_1)$$

とすれば $\iff \Sigma$ を満たす (x, y) 以上から写像

$$g: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \quad \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \longmapsto \xi \vec{a} + \eta \vec{e}$$

が全射である \iff Σ を満たす (x, y) 以上から g は単射

2"ある = とを示す。Σ の基底は (1) は定義より

$$c_1 \vec{a} + c_2 \vec{e} = \vec{0} \Rightarrow c_1 = c_2 = 0$$

2"ある = と注意。かつ

$$g\left(\begin{pmatrix} \xi_1 \\ \eta_1 \end{pmatrix}\right) = g\left(\begin{pmatrix} \xi_2 \\ \eta_2 \end{pmatrix}\right)$$

とあると

$$\xi_1 \vec{a} + \eta_1 \vec{e} = \xi_2 \vec{a} + \eta_2 \vec{e}$$

より

$$(\xi_1 - \xi_2) \vec{a} + (\eta_1 - \eta_2) \vec{e} = \vec{0}$$

と仮定すると

$$\xi_1 = \xi_2, \eta_1 = \eta_2 \quad \text{i.e.} \quad \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \eta_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \xi_2 \\ \eta_2 \end{pmatrix}$$

が成り立つから 2"ある。

よって Σ の基底 \vec{a}, \vec{e} に関する座標変換は

(2) $z = \mathbb{R}^2$ 行列

$$A = (\vec{a} \ \vec{e}) = \begin{pmatrix} a_1 & e_1 \\ a_2 & e_2 \end{pmatrix}$$

Σ の基底 \vec{a}, \vec{e} を用いた基底 (bundle) $z = \mathbb{R}^2$ 行列と呼ぶ。

$A = 1$ は $z = \mathbb{R}^2$ 基底 \vec{a}, \vec{e} を用いた基底 = と "出" 出す。

$$A \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} = (\vec{a} \ \vec{e}) \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} = \xi \vec{a} + \eta \vec{e} = \begin{pmatrix} \xi a_1 + \eta e_1 \\ \xi a_2 + \eta e_2 \end{pmatrix}$$

よって $c = c \vec{e} \vec{a}$ は

$$C = (c \ \vec{e} \ \vec{a}) = \begin{pmatrix} c_1 & a_1 \\ c_2 & a_2 \end{pmatrix}$$

Σ $A = 1$ かつ $c = 1$ と "出" 出す。

$$\begin{aligned}
 AC &= A(c_1 \vec{a} + c_2 \vec{b}) = (A c_1 \vec{a} \quad A c_2 \vec{b}) \\
 &= (c_1 A \vec{a} + c_2 A \vec{b} \quad d_1 A \vec{a} + d_2 A \vec{b})
 \end{aligned}$$

よって

$$2 = \sqrt{2} \frac{1}{\sqrt{2}} \times 2 = \sqrt{2} \frac{1}{\sqrt{2}} \times 2 = 2 = \sqrt{2} \frac{1}{\sqrt{2}} \times 2$$

このように、 A は $2 = \sqrt{2} \frac{1}{\sqrt{2}} \times 2$ のように $\frac{1}{\sqrt{2}}$ の係数で表すことができる。

定理 (1) $\vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^2$ ならば

$$A(\vec{v} + \vec{w}) = A\vec{v} + A\vec{w}$$

$$(2) \quad A(\lambda \vec{v}) = \lambda (A\vec{v})$$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}, \vec{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix} \text{ ならば}$$

$$A(\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{a} \quad \vec{b}) \begin{pmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \end{pmatrix}$$

$$= (v_1 + w_1) \vec{a} + (v_2 + w_2) \vec{b}$$

$$= (v_1 \vec{a} + v_2 \vec{b}) + (w_1 \vec{a} + w_2 \vec{b}) \quad (1)$$

$$A(\lambda \vec{v}) = (\vec{a} \quad \vec{b}) \begin{pmatrix} \lambda v_1 \\ \lambda v_2 \end{pmatrix}$$

$$= \lambda v_1 \vec{a} + \lambda v_2 \vec{b}$$

$$= \lambda (v_1 \vec{a} + v_2 \vec{b}) = \lambda (A\vec{v})$$

$$\underline{\text{例}} \quad A(\lambda \vec{v} + \mu \vec{w}) = \lambda A\vec{v} + \mu A\vec{w}$$

行列の積について示すことは既知である
結合則は重要である (例えば行列の逆算は無用である)

定理 (1) $(AC)\vec{v} = A(C\vec{v})$

(2) $F \in \mathbb{R}^2$ は任意の列ベクトルとすると
 $(AC)F = A(CF)$

(証明)

(1) (左辺) $= A(v_1\vec{c} + v_2\vec{d})$
 $= v_1A\vec{c} + v_2A\vec{d}$
 $= (A\vec{c} \ A\vec{d}) \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} = (AC)\vec{v}$

(2) $F = (\vec{f}_1 \ \vec{f}_2)$ とすると
(左辺) $= (AC)\vec{f}_1 \ (AC)\vec{f}_2 = (A(C\vec{f}_1) \ A(C\vec{f}_2))$
 $= A(C\vec{f}_1 \ C\vec{f}_2) = A(CF)$

例として $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ と $F = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ とする。

$\lambda A = \lambda(A\vec{a} \ A\vec{e}) = (\lambda A\vec{a} \ \lambda A\vec{e})$

$A + C = (A\vec{a} \ A\vec{e}) + (C\vec{c} \ C\vec{d}) = (A\vec{a} + C\vec{c} \ A\vec{e} + C\vec{d})$

特殊な行列 O_2 と I_2 の準備 (8)

$$O_2 = (\vec{o} \ \vec{o}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$I_2 = (\vec{e}_1 \ \vec{e}_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

O_2 と I_2 は零行列, 単位行列と呼ぶ. O_2 は正交行列

A に對し

$$A O_2 = O_2 A = O_2$$

$$A I_2 = I_2 A = A$$

また O_2 は可逆行列 (証明は別紙) である. 単位行列

に對し

$$A \vec{e}_1 = (\vec{a} \ \vec{e}) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \cdot \vec{a} + 0 \cdot \vec{e} = \vec{a}$$

$$A \vec{e}_2 = (\vec{a} \ \vec{e}) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot \vec{a} + 1 \cdot \vec{e} = \vec{e}$$

より

$$A I_2 = (A \vec{e}_1 \ A \vec{e}_2) = (\vec{a} \ \vec{e}) = A.$$

また

$$I_2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

より $I_2 \vec{v} = \vec{v}$ ($\vec{v} \in \mathbb{R}^2$) である.

$$I_2 A = I_2 (\vec{a} \ \vec{e}) = (I_2 \vec{a} \ I_2 \vec{e}) = (\vec{a} \ \vec{e}) = A.$$

まとめると

以下 $M_2(\mathbb{R})$ は 2次元正交行列の全体の集合である

A に対して

例 (6)

$$AX = XA = I_2$$

Σ を満たす 2×2 実正方形行列 X が存在すると A は 正則 と呼ばれる。 $a \neq 0$ と X は 唯一 決定される。

$$AX = XA = I_2$$

$$AY = YA = I_2$$

Σ を満たす $X, Y \in M_2(\mathbb{R})$ が存在するといえる。

$$AX = I_2$$

に左から Y を掛けると

$$\begin{cases} Y(AX) = YI_2 = Y \\ = (YA)X = I_2X = X \end{cases}$$

と $X = Y$ が従って来る。 $\therefore X = A^{-1}$ といえる。

$$|A| = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \neq 0 \quad a \neq 0$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_2 & -b_1 \\ -a_2 & a_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} b_2 & -b_1 \\ -a_2 & a_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} |A| & 0 \\ 0 & |A| \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\text{より } X = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} b_2 & -b_1 \\ -a_2 & a_1 \end{pmatrix} \text{ と定めると}$$

$$AX = XA = I_2$$

が分かる。 $\therefore \Sigma$ はこの定理で示される。

定理 $A \in M_2(\mathbb{R})$ に対して $|A| \neq 0$ と仮定すると

$$A \text{ は正則} \quad A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad a \neq 0 \quad A^{-1} = \frac{1}{|A|} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

実は逆も成立し次の定理が成立します。

定理 A が「正則」ならば $|A| \neq 0$.

A が「正則」とは、

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \vec{a} + y \vec{e} = \vec{0}$$

とします。この両辺に A^{-1} を掛かけると

$$A^{-1}(A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) = A^{-1} \vec{0} = \vec{0}$$

"

$$(A^{-1}A) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = I_2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

となります。これは $\vec{a} \neq \vec{e}$ から $|\vec{a} \vec{e}| \neq 0$ が従います。

以上より \Rightarrow の定理が示せました。

定理 $A \in M_2(\mathbb{R})$ に対し、以下は同値

(1) A は「正則」

(2) $|A| \neq 0$

(3) $A \vec{v} = \vec{0} \Rightarrow \vec{v} = \vec{0}$

(3)' $A = (\vec{a} \vec{e})$ とすると $\vec{a} \neq \vec{e}$

(4) $A = \begin{pmatrix} a_1 \\ b \end{pmatrix}$ とすると $a_1 \neq b$

(5) $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad \vec{v} \mapsto A \vec{v}$

は「全射」。

(5) は (2) の逆も示すので、(5) が示せば同値を示すことは
演習とします。

2変数 q , $z = f$ 二次関数

No. (8)

$$z = f(x, y) = ax^2 + 2cxy + ey^2 + dx + ey + f_0$$

1. $z = f(x, y)$ を考える。

$$A = \begin{pmatrix} a & c \\ c & e \end{pmatrix}, \quad \vec{\beta} = \begin{pmatrix} d \\ e \end{pmatrix} \text{ と定数とする。}$$

$$\begin{aligned} (A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) &= \left(\begin{pmatrix} ax+cy \\ cx+ey \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) \\ &= x(ax+cy) + y(cx+ey) \\ &= ax^2 + 2cxy + ey^2 \end{aligned}$$

2. $z = f(x, y)$ の2

$$f(x, y) = (A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) + (\vec{\beta}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) + f_0$$

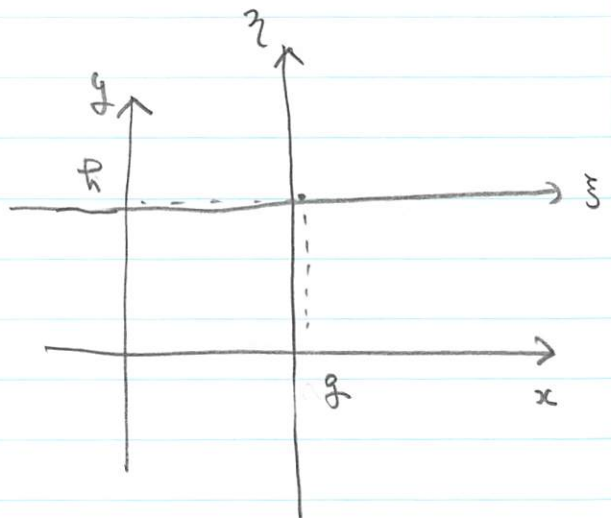
と表示せられる。

$$\begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - p \\ y - q \end{pmatrix}$$

と平行移動した座標系を

と示す。

$$\vec{\alpha} = \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$$



1. 2

$$\begin{aligned} &(A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) + (\vec{\beta}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}) + f_0 \\ &= (A (\begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} + \vec{\alpha}), \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} + \vec{\alpha}) + (\vec{\beta}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} + \vec{\alpha}) + f_0 \\ &= (A \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) + 2(A\vec{\alpha}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) + \underbrace{(A\vec{\alpha}, \vec{\alpha})}_{\text{red}} + (\vec{\beta}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) + (\vec{\beta}, \vec{\alpha}) + f_0 \\ &= (A \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) + 2(A\vec{\alpha} + \frac{1}{2}\vec{\beta}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) + \underbrace{(A\vec{\alpha}, \vec{\alpha})}_{\text{red}} + (\vec{\beta}, \vec{\alpha}) + f_0 \end{aligned}$$

と仮定. $|A| = ae - c^2 \neq 0$ であるとき.

$$A^{-1} = \dots$$

$$\vec{x} = -\frac{1}{2} A^{-1} \vec{\beta}$$

と仮定

$$A \vec{x} + \frac{1}{2} \vec{\beta} = \vec{0}$$

と仮定する. 基底座標 \vec{x} は

$$(A \vec{x}, \vec{x})$$

$$z = \left(A \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \right) + \left(\vec{\beta}, \vec{x} \right) + g$$

$$= a \xi^2 + 2c \xi \eta + e \eta^2 + g'$$

$c = 0$ の場合 z を消す = $c = 0$ である. $c \neq 0$ の場合は回転座標
基底を用いると cross-term を消せるが, 代わりに c は
変化する. 必要に応じて $\frac{1}{2} \xi, \frac{1}{2} \eta$ に

$$g' = (A \vec{x}, \vec{x}) + (\vec{\beta}, \vec{x}) + g$$

$$= \left(-\frac{1}{2} \vec{\beta}, \vec{x} \right) + (\vec{\beta}, \vec{x}) + g$$

$$= \frac{1}{2} (\vec{\beta}, \vec{x}) + g$$

と仮定

$$= (A \vec{x}, \vec{x}) + g'$$

である. $c = 0$ となる.

$$(A \vec{x}, \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix}) = \left(\vec{x}, A \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \end{pmatrix} \right)$$

と仮定 = $c \neq 0$ の場合 z を消す. 基底座標を用いると

基底座標を用いる.

* $a \cdot b = 3 \cdot 2 \cdot 3$

$$= (A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}) + (A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \vec{\alpha}) + (A \vec{\alpha}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}) + (A \vec{\alpha}, \vec{\alpha}) + (\vec{\beta}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}) + (\vec{\beta}, \vec{\alpha}) + 8$$

2" 3"

$$(A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \vec{\alpha}) \underset{\substack{\uparrow \\ \text{定理 II.}}}{=} (\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \overset{\uparrow}{A} \vec{\alpha}) \underset{\substack{\uparrow \\ A=A}}{=} (A \vec{\alpha}, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix})$$

から分かる。