

2009年度 ゲームの理論 a 期末試験解答

グレーヴァ香子

1. (a) 最適反応に下線をつけると以下のようになる。従って、純戦略によるナッシュ均衡はただ一つあって、それは (U, R, B) 。

P1\P2	L	R	P1\P2	L	R
U	<u>2</u> , 2, 1	0, <u>4</u> , <u>0</u>	U	<u>2</u> , 2, <u>2</u>	<u>4</u> , <u>3</u> , <u>0</u>
D	0, <u>4</u> , <u>0</u>	<u>3</u> , 3, <u>3</u>	D	0, <u>3</u> , <u>0</u>	2, 2, 2

P3: A

B

- (b) $S_1 = \{U, M, D\}$ は簡単。2の純戦略はそれぞれの情報集合での行動をセットにしたもの。書き方はいろいろあるが、例えば $S_2 = \{(ad), (ae), (bd), (be), (cd), (ce)\}$ 。

- (c) ステップ1 : c 。

ステップ2 : これを reduced normal form と言う。

P1 \ P2	(cd)	(ce)
U	<u>2</u> , <u>4</u>	2, <u>4</u>
M	1, <u>5</u>	0, 0
D	0, 0	<u>3</u> , <u>3</u>

ステップ3 : 最適反応に下線をつけると上記のようになり、ナッシュ均衡は $(U, (cd))$ と $(D, (ce))$ の二つであり、これらが部分ゲーム完全均衡である。

2. (a) $p_A = p_B = 9, \Pi_A(9, 9) = \Pi_B(9, 9) = 128$

- (b) $\Pi_i(13, 13) = 144$

- (c) $\Pi_A(p_A, 13) = (38 - 2p_A)(p_A - 1)$ を微分して、 $p_A = 10$ が最適。このときの利潤は 162

- (d) $\frac{144}{1-\delta} \geq 162 + \delta \frac{128}{1-\delta} \iff \delta \geq \frac{18}{34} = \frac{9}{17}$

3. (a) 二人とも知らないので、それぞれ純戦略は A, B しかない。利得を期待値で求めると以下のようなベイジアンゲームの行列表現が書ける。

P1 \ P2	A	B
A	2, 2	2, 0
B	0, 2	2, 2

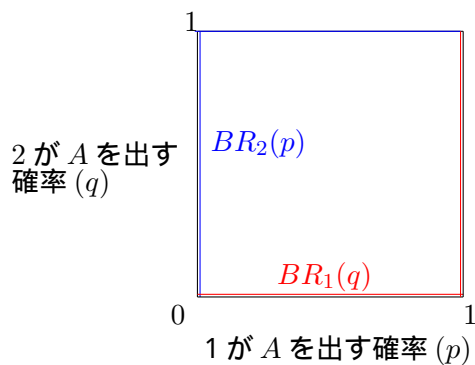
- (b) 2がAをする確率を q とすると、1の純戦略の期待利得は $Eu_1(A, q) = 2, Eu_1(B, q) = (1 - q)2$ となる。従って、最適反応は

$$BR_1(q) = \begin{cases} \{A\} & \text{if } q > 0 \\ \Delta\{A, B\} & \text{if } q = 0 \end{cases}$$

同様にして1がAをする確率を p とすると

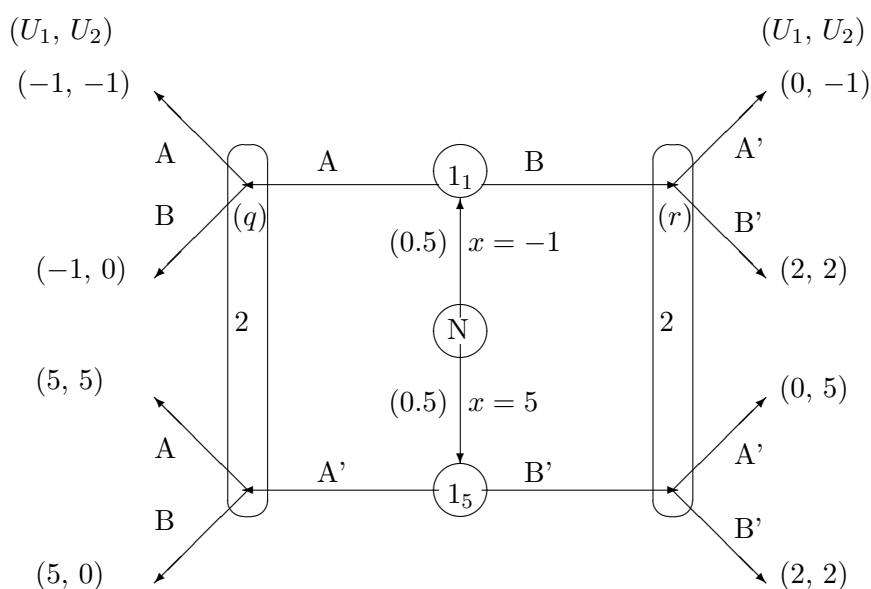
$$BR_2(p) = \begin{cases} \{A\} & \text{if } p > 0 \\ \Delta\{A, B\} & \text{if } p = 0 \end{cases}$$

これらを図示すると、



従って、ナッシュ均衡は混合戦略をすべて含めても、 (A, A) と (B, B) しかない。

(c) 以下のような『蟹さんの樹形図』になる。タイプは上下逆でもよい。



(d) P1 の pooling strategy は (A, A') か (B, B') である。 (A, A') を考えると、 $x = -1$ を知っているタイプは、左の情報集合で P2 がどんな行動をしようとも -1 の利得を得るが、B に変えれば、最低でも 0 がもらえるので、このような pooling strategy は均衡にならない。

同様に (B, B') を考えると、 $x = 5$ を知っているタイプは、右の情報集合で P2 がどんな行動をしようとも、 A' を選んだ方が利得が増えるので、このような pooling strategy は均衡にならない。

したがって、このゲームに pooling equilibrium は存在しない。